

キャラクター名
ドー・ディル

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	PC3を模ったディルド
	年齢		性別		♂	
オプション	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35%	
覚醒	冬眠	経験	研究機関	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転 : +1回で移動が出来る			芸術 : ★			知識 : ★			情報 : ★UGN+2	3	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 : FH+2	2	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲 :	0	合計回避 :	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
PC2	P 慕情	N 偏愛			
八重樫若菜	P 信頼	N 不信感			
ゴム	P 誠意	N 敵愾心			
ローション	P 純愛	N 不快感			
PC3	P 誠意	N 猜疑心			
オークション	P 好奇心	N 恥辱			
触手	P 感服	N 劣等感			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果 : 人間そっくりになれる。衝動判定+[Lv個]侵食値のレベルアップ効果を受けない(最大Lv.5)								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果 : 人間に擬態したレネゲイド、エフェクト使用判定であらゆる達成値を+LV(最大Lv.5)								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果 : クリティカル値を-LV(下限値7)								
完全獣化	2	6	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果 : 肉体を使用した判定に[+Lv+2]素手を除くアイテム使用不可()								
一閃	1	2	メジャーアクション	武器	-	白兵	-	
効果 : 全力移動の後白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず移動は行われるが離脱はできない。								
破壊の爪	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果 : 素手のデータを白兵、命中0攻撃力:+[Lv+8]ガード:1射程:至近								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果 : 白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×2]								
体型維持	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果 : みずからにくたいを操作することで理想の体型を維持するエフェクト								
無音の空間	★	-	メジャーアクション	視界	単体	自動	-	
効果 : 音波伝達と匂いの放散を遮断、自らの気配を完全時消去。GMは必要としたら<RC>で判定								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								

効果 :								
------	--	--	--	--	--	--	--	--