

キャラクター名
□□・ド・シャン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	監禁されたことがある		
経験点	640		冒険に誘われたことがある 純潔である		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		25	4
体	0	敏捷度	8			20	3
		筋力	1	3		4 + 2	1
心	13	生命力	9			9	1
		知力	1	1		15 + 2	2
		精神力	18	2		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
バード	5		
ライダー	6		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ボウ	221	p	
精密射撃	218	p	
武器習熟II/ボウ	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
モラル	
ララバイ	
ヒーリング	
レクイエム	
チャームング	
HP強化	
探索指令	
高所攻撃	
騎獣強化	
特殊能力開放	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 425 /合計 425	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	5	3

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程20m	2H	5		2d+ 6	10	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ウクレレ	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
蛙 ゲコ丸	○□□○□□
弓矢	○□□○□□

小鳥 パー助	○□□○□□
ドラゴンインファントの契約書	○□□○□□
騎獣縮小の札 II x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 7900	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 11	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ニット帽	
耳 ピアス	銀製
顔	
首 幸運のお守り	お宝出目+1
背中 ポンチョフード付き	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
グラスランナー界ではそれなりに有名な名門シャン家の3男坊。 お金目当てで誘拐されたことがある、その際助けてもらった冒険者に冒険に誘われたが父親の反対にて断念。 その後結局冒険者になることを諦められず家を出し、そのまま冒険者になる。 家に置いてあった兄のお古の魔導ミニバイクを持ち出す。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔
戦闘特技@1	