キャラクター名
マリー=フェーミア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	9	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	310		かつて大好きだったものが今は恐怖心がある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	4	4		14	2
体	7	筋力	9	3		19	3
		生命力	6	7		20	3
心	14	知力	5	9		28 + 2	5
		精神力	3	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	4		
プリースト/ユリスカロア	2		
レンジャー	7		
セージ	2		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	15			
神聖魔法	2	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中	迷彩マント	
右手		
腰		
足		
その他	知力の腕輪	

装備品		説明
左手	マナリング	

その他メモ

ファミリア（猫）持ち→主に暗視追加

かつて地方にある村に生まれ育った。
あるとき村がひどい不作になったときに突然「お前のせいだ！魔女め！」のように迫害された過去を持つ。
更に食事に毒を盛られ生死を彷徨うが村に滞在していた流れの冒険者PTに命を救われ
そのまま付いていき都会に移り住む。
過去の影響から人族に多少の恐怖心がある。（冒険者のおかげで恐怖心で済んでいる）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリー=フェーミア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
3点魔晶石x15	○□□○□□
保存食（お徳用）x3	○□□○□□
救命草x16	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
酔い止め	○□□○□□
知力の指輪x5	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
1点魔晶石	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□