

キャラクター名 シィ=Y=オケアノス	プレイヤー名
-----------------------	--------

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢		性別	無性女型
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	39%
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	兄妹

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	2
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	2	0	0			2	戦闘移動	8
社会	3	1	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	3	RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	11	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
試製プラズマライフル	射撃	4r+7		8		
挑戦梓; アヴェンジャー		0		30		購入40

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防塵ジャケット		3			
予定(ストレンジャーズ・PA)		10	-1		スロット3

所持品		合計装甲:	13	合計回避:	0																																																												
レネゲイドアウエイ		<table border="1"><thead><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr></thead><tbody><tr><td>業師</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>兄妹たち</td><td>P</td><td>尊敬</td><td>N</td><td>疎外感</td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></tbody></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	業師	P	N			兄妹たち	P	尊敬	N	疎外感		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																																	
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																																									
業師	P					N																																																											
兄妹たち	P					尊敬	N	疎外感																																																									
	P					N																																																											
	P					N																																																											
	P					N																																																											
	P					N																																																											
	P					N																																																											
	P					N																																																											
	P					N																																																											
	P	N																																																															
ウェポンケース																																																																	
応急手当キット																																																																	
ナイフ・拳銃																																																																	
強化ビジネススーツ																																																																	
照準装置																																																																	

合計装甲: 13 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
業師	P	N		
兄妹たち	P	尊敬	N	疎外感
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 30 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:	衝動判定+LvD							
アクセル	3	1	Setup					
効果:	行動+Lv*2							
妖精の手	3	4	オート					
効果:	ダイスの出目を10に変更							
オリジン; サイバー	5	2	マイナー					
効果:	社会判定達成値+Lv*2							
ポルターガイスト	1	4	マイナー				100	
効果:	シーンの間、攻撃力+[選択武器]							
コンセ; オルクス	3	2	メジャー					
効果:	C-Lv							
ディストーション	1	2	メジャー			射撃		
効果:	社会・射撃判定							
バリアクラッカー	2	4	メジャー			射撃	80	
効果:	装甲・ガード無効							
声なき声	★							
効果:								
電子使い	★							
効果:								
セキュリティカット	★							
効果:								
タッピング& オンエア	★							
効果:								
猫の道	★							
効果:								

ヒトとヒトを繋ぎ、ヒトとヒトならざるものの架け橋となること。そして誰かの幸せを叶える存在として願われた人工知能そんな彼女が、もし青薔薇との共同研究の末に“義体”を得てしまったならば、というIF (アフタードゥームズデイのステージにおいて、青薔薇が世界大戦激化の際に拠点防衛用自律兵器としての完成を急いだとして設定)

彼女は人の“機微”を勉強している途中中で在り、例えどのような世界であっても誰かと誰かを繋ぐことを使命としている。しかしその絆を断断しようとする外敵に対して、力を得てしまった彼女はこれに対して暴力を持って排除することを選択する。

かつて同期したとある遺産の力をデータとして取り込んでおり、その片鱗を発動することで戦場に彼女が望む領域を展開する。その領域において、敵と認識された対象のレネゲイドはジャミングを受けてしまう。

彼女には、作者が込めた至上命令以外に方針を持たない。つまり、“電子の海を自由に泳ぎ、自らの望みを叶えて欲しい” というものだ。だが…… この存在にとってその“自由”の足掛かりに選んだのは自らの任務・使命。つまり、ヒトとレネゲイドの渡し手となる為に人について学習し、それらを護る為に自らの技を磨く。だが、自らがより進化し、発展したその先で、自らの意志で成りたいことを未だ持っていない。

成長予定
バリアクラッカーLv1 cost4 80制限
覚醒の秘薬Lv1 イニシ 単体・視界 cost2d10 120% 1シナ1回 対象を即座に行動させる、行動済みにならない
活性の霧Lv4まで
タブレット: maxLv2 cost2・多重生成: Lv2 cost3
<https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/dx3rd/?id=OjB6HN>

