キャラクター名	プレイヤー名
シャハーユ	

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
亡者	70
少女	23

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使用するアクションのコストを-1する
サブクラス		戦乙女		オート	なし	なし	行動力+2
メインクラス		数多の手管		オート	なし	なし	うで、あしの使用コスト0
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ1つ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹とお互いに対話判定
頭		エナジーチューブ		オート	0	自身	行動力+2、装備部位にダメージ時追加で基本パーツ1つ損傷
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
頭		★(本体)エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、同じ判定でなければ何度でも使用可
頭		追加薬剤(リフレックス)		オート	0	自身	行動値+1
頭		観察用眼球(リネーム:おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
頭		完全復活		オート	なし	自身	「本体」に装着するパーツが損傷した先、自動的にこのパーツが装着する。装着しているパーツは全て装備前の状態に戻る。バトルパート終了後、任意のお姉様で次戦ハンで改造ポイ1を選択する。このパーツが装着時に「所持パーツ」から消える。
				オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１