

キャラクター名 ほげ プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	0		命を救われたことがある 平和を求めて		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5		+5	20	3	フェンサー	7		
体	8	敏捷度	5			15	2	ソーサラー	4		
		筋力	6		+15	29 + 1	5	レンジャー	3		
心	11	生命力	14		+1	23	3	エンハンサー	5		
		知力	6		+2	19	3				
		精神力	1		+2	14	2				

戦闘特技				
斬り返し	1-286p			p
魔力撃	1-292p			p
変幻自在	1-282p			p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
チックチック			
ガゼルフット			
ジャイアントアーム			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	9	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー+1	筋力	7	回避力	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9		4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン <small>振(って使うときの)データ</small>	2H	20	-1	2d+ 9	9	13	40										
ベク・ド・コルバン <small>突データ(重複避けで金額は0にしてある)→(魔法の発動体として加工済み[100G])</small>	2H	20	-2	2d+ 8	9	13	45										
ロングソード <small>MPが切れてどうしようもなくなったとき用。[ジャイアントアーム]なしで装備可能。</small>	1H両	13		2d+ 10	9	12	13										
ロングソード <small>(重複避けで金額は0にしてある)→(魔法の発動体として加工済み[100G])</small>	2H片	13		2d+ 10	9	12	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	15	45

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	パイロットゴーグル バイクに乗るときに使いそうなゴーグル。
首	チョーカー 首を覆う黒いチョーカー。「私は忠実なる僕」という意味がある地域もある。
背中	
右手	大きな手袋 必筋+5までの武器を装備可能。両手セット。
腰	
足	
その他剛力の指輪 (能力増強の指輪: 筋力)	筋力+1。赤い宝石のハマった指輪。

装備品	説明
左手	大きな手袋 エンガ-の場合「(筋力半分)+5」(3-251)

その他メモ	自動失敗 チェック
<ul style="list-style-type: none"> *キャラ設定 ・猫好き。 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
<ul style="list-style-type: none"> *運用メモ ・使い魔はMPを共有できるので実質MPは+7。 ・【ジャイアントアーム】(1R)を使わないと攻撃できない→MPが切れるとロングソードに持ち替え or 魔香水でMP回復。 ・【斬り返しII】は1度目に当たらないとダメージが増えない。代わりに2回命中判定ができる。 ・ベク・ド・コルバン(ウォーハンマー)は打撃と斬撃が可能。かつ命中重視なら振攻撃、威力重視なら突攻撃。それぞれ相手によって使い分けられる。 ・【魔力撃】の後は生命/精神抵抗に-2のペナがつく。 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖

