キャラクター名

ライラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		銃神		オート			
頭		子守唄		オート			
頭		魔弾		オート			
頭		スコープ		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		熊撃ち銃		アクション			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		狂戦士		オート		自身	コストとして任意の基本パーツ損傷する、攻撃、切断判定を振りなおす
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート			1