キャラクター名

未定

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを打ち消す
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値が6なら任意の箇所にダメージ
メインクラス		断罪		ジャッジ		自身	攻撃判定の出目が6になる、振り直し不可
サブクラス		悪食		オート			切断判定-2
頭		のうみそ		オート			行動2
頭		めだま		オート			行動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1、切断1、連撃1
腕		スパイク		ダメージ	1		白兵・肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		オート			
腕		かた		オート			
腕		うで		オート			
				オート			
胴		カンフー		オート			行動+1
		うじむし		オート			
				オート			
脚		リミッター		オート			破損で行動+2