キャラクター名

近接レクイエム

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート		0~3	ラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバを打ち消す
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0		任意の攻撃マニューバをラピッドで使える
サブクラス		悪食		オート			切断判定-2
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2、切断、攻撃判定+1
腕		有刺鉄線		ダメージ		自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		カンフー		オート			行動値+1
胴		しんぞう		オート			行動値+1
脚		リミッター		オート			破損で行動値+2