

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	♂
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	紛失
出自(効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	16	8	6	7	16	7
ボーナス	7	5	2	2	2	5	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	7	3	2	2	6	3

HP	82
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ギムネスピア	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手	バルチザン	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
頭部									
胴部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			7	0	3	0	6	5	13
スキル	サバイブSL5					15	5		
その他	アンブレイカブルボディ					5	5		
総計(右)			6	11					
総計(左)			6	11	2	27	16	0	13
総計(両)			5	22					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ハイMPポーション *1	
MPポ(マジカルハーブ産) *3	
ハイHPポーション *2	
冒険者セット	
ロープ	
ランタン	
火打石	
野営道具	

現在重量: 8
 最大重量: 30
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
	★							
効果:								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃のダメージに+【筋力】							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果:	槍を使用した命中判定+1dする。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ソリオ	
効果:	攻撃と同時に使用する。物理攻撃のダメージに+CL*10							
カバーリング	1	2	DR前	至近	自身	自動成功		
効果:	カバーを行う。							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	《カバーリング》の射程を20mにする							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	「装備部位: 頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】に+[SL*2+5]し、【魔法防御力】に+[SL]する。							
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	「装備部位: 頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。							
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	使用の際に受けているバッドステータスの中からひとつ選択せよ。選択したバッドステータスを回復し、以降選択したバッドステータスを受けなくなる。この効果はシーン終了まで持続する。							
ラストブロウ	3	-	DR前	-	自身	自動成功	決戦	
効果:	ダメージ+[SL×3]d							
スタイル: コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	投射の命中+1d、ダメージ+SL×3、戻ってくる							
エンチャントウェポン: 無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	リアクションの精神判定+1d							
トレーニング: 筋力	1		パッシブ					
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング: 精神	1		パッシブ					
効果:	精神基本値+3							

Mild: Schaf: Spear
 有角族、羊のような角がある。きっとそういう一族なのだ。
 Lv1取得 カバーリング、アームズマスタリー: 槍、スマッシュ、サバイブ1、サバイブ2
 マイナー: スマッシュ コスト: 5
 : バトルセンス コスト: 3
 : スタイル: コチョウSL1 コスト: 6
 メジャー: 通常攻撃
 DR直前: ラストブロウSL3 コスト: -
 : ギムネスピア コスト: 6
 命中判定: 3d+6(4d+6)
 ダメージ: 2d+11+8(+3)

