キャラクター名

狙撃手

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態で攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート			攻撃判定-1、射撃のコスト-1
サブクラス		数多の手管		オート			うで・あしのコスト-1
				オート			
腕		対戦車ライフル		オート	4	1~3	射撃5
頭		発		ラピッド	0	0	自身には使用不可、移動1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃と砲撃のみ
腕		リミッター		オート			破損で行動値+2
				オート			