キャラクター名
自爆マシーン1号

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	24	9	13	16	9	6	6
ボーナス	8	3	4	5	3	2	2
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正	1						
能力値	10	5	6	6	3	2	2

HP	80
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マキナハット				0	1	4		
胴部	マキナオベルクアート				0	0	0		
補助	クイックバンド				0	0	0		1
装身具	忍具								
能力値			5	0	6	0	2	9	15
スキル						4	2		
その他								2	
総計(右)			4	2	6	5	8	11	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 24	所持金： 600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力に+SL×2、魔法防御に+SLする								
リカバリー	1	3	ｸﾘﾝｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果： バステを1つ回復								
シークレットアーツ	5	5	判定直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 命中判定のダイスのうち3個以下の任意のダイスを振りなおす。その結果、6の目のダイスが2個以上になればクリティカルになる								
エンハンススペル	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメに+SL×4								
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： リアクション判定不可・スキルやアイテム使用不可								
ブロウアップ	2	-	メジャー	至近	範囲（選択）	魔術	ｼﾅﾘｵSL回	
効果 :取得時に属性を1つ選択する。2d+現在のHPの選択した魔法属性ダメージとなる。HPはダメージステップ時のものを使用する。メインプロセス終了時にHP0となり、戦闘不能になる								
ダブルアーツ	1	20	メジャー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： タイミング：メジャーのニンジャのスキルとタイミング：メジャーのスキルかパワーを使用する								
	1							
効果：								
トレーニング筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
セカンドライフ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： HPが0になり戦闘不能になるスキルを使用時、フェイトを1点使用して、戦闘不能を回復し、HPを1にする。行動済みとなる								
トレーニング知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HPに+CLする								
アプレンティス	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： とどめの一撃を受けても死亡しない。シーン持続								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージ+2								

命中