キャラクター名

にくへびアタッカー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態で攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを得る
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2、連撃2、攻撃判定1度だけ振り直せる
頭		けもみみ		オート			行動値+1、行動判定で大失敗しても破損しない
頭		うじむし		オート			ターン、パート終了時修復
腕		ガントレット		オート			白兵、肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		エナジーチューブ		オート			行動値+2、破損で基本パーツ1損傷
脚		リミッター		オート			破損で行動値+2