

キャラクター名 シュタルク・シュマール  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	??	年齢	19歳
冒険者Lv	10	経歴	子供のころに家出した事がある		
経験点	130		近所では一番の物知りだった 己に何らかの誓いを立てている (いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7		21 + 1	3	ファイター	10		
体	10	敏捷度	12	11		30 + 1	5	マジテック	2		
		筋力	4	10		24	4	レンジャー	6		
心	4	生命力	12	4		26	4	エンハンサー	6		
		知力	12	2		18	3	アルケミスト	2		
		精神力	9	7		20	3				

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
回避行動	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ガゼルフット			
ビートルスキン			
ケンタウロスレッグ			
リカバリィ			
ヴォーバルウェポン			
バークメール			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	15	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14+10	1	6
盾	スパイクシールド		13+10	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	ファイター	合計値	18	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード	1H両	17	2	2d+ 16	10	16	17										
ライロックソード	2H	17	2	2d+ 16	10	16	27										
スリング 射程: 30m	1H投	2		2d+ 13	11	14	12										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 13	12	14	6										
シルバーストーン 射程: 10m	1H投	1		2d+ 13	12	14	6										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	5											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 18	9	101

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	マギスフィア (小)	OP: タゲサ
顔	トヨノミヅカガキスライヴガニ	スカレポーション入り
首	背水のネックレス	
背中	サーマルマント	
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	ポーションインジェクター	デクスタ入り

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
【一般技能】 肉体労働者/レイバー: Lv4 家政婦/ハウスキーパー: Lv2 (ファイターで代用) 用心棒/バウンサー: Lv10		□□□□⑤
【設定】 シュマール家の長…男?女?として生まれた剣士。 シュマール家は本来魔法使いの家計であり、魔導機術、妖精使い、魔術師等を送り出してきた。 先祖は冒険者としてや、宮廷魔術師、学者今も活動していて、大事件の犯人討伐、発見や遺跡発見等、多大な功績上げてきた。 シュタルクはそんな家系の中、剣術に秀でていて自身も剣を振っている時が一番楽しかった様。 良く外で遊んでいたりして、どうやって鬼を撒いたり、隠れられる場所を探していたりして野伏の技術を高めて行った。		□□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

