

キャラクター名  
春日恭二

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %
出自	親戚と疎遠	経験	大失敗	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
親戚	P 幸福感	N 嫌気			
チームメイト	P 友情	N 劣等感			
テレーズ・ブルム	P 感服	N 嫌悪			
桐生嘴矢	P 友情	N 不安			
従者	P	N			
平原瀧	P 幸福感	N 劣等感			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形(1-152)	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 組合わせたエフェクトの対象を3体にする。Lv回まで								
導きの華(1-154)	5	2	メジャー	視界	単体	RC/交渉	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの達成値をLv×2する								
妖精の手(2-153)	3	4	オート	視界	単体	-	-	
効果: 対象のダイス1つを10にする。Lv回まで								
支配の領域(2-151)	3	6	オート	視界	単体	-	-	
効果: 対象のダイス1つを1にする。Lv回まで								
絶望の領域(2-155)	3	4	セットアップ	視界	シーン	-	ピュア	
効果: R間、対象の全てのダイスを-3個。Lv回まで。								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象のダイスを-Lvする1Rに1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--