キャラクター名

ライトセイバー剣士

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態で攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		冥王		オート			レギオンの移動妨害無効、レギオンの攻撃判定7以上でないとダメージ無効
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル3のパーツを得る
				オート			
腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵1、連撃1、切断
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		エナジーチューブ		オート			行動+2、破損で同部位のパーツ破損
脚		リミッター		オート			破損で行動+2
頭		カンフー		オート			行動+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0		白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			