キャラクター名

援護特化ドール

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0~2	支援か妨害1
メインクラス		数多の手管		オート			うで・あしのコスト-1
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		自身を対象とする攻撃判定-1
サブクラス		歪極		オート	0	自身	レベル3変異を追加で得る
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0~1	妨害2、1ターンに何度でも使える
頭		エナジーチューブ		オート		0~2	2、破損で基本パーツ1つ損傷
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ホラー、レギオンは自身以外への攻撃判定-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	妨害1、自身に対してのみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		アドレナリン		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			