キャラクター名

ヘイムダル

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 17 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 113 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 14 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 1 | 3 | 4 |
| **改造** | 1 | 4 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 故郷 | 懐かしい故郷。今はない、その場所に想いをはせる。帰りたいのだろうか。 |
| 水 | 水の中にいた。清らかな水の中に。馴染み深いその場所は、今はない。 |
| 挑発 | くだらない挑発。そう切り捨てていたあいつのそれにどんな意図があったのか。 |
| 神と共にありて | 共にありながら、自分とは違うかの神々。明確な違和。それでもずっと、それらをずっと視ていた。 |
| 感情 | たった一度、世界の終焉を告げたあの時。この心に芽生えた感情は、なんだったのか。 |
| 読み直し | 一度見た未来。覆らなかった未来。焼き直しのようなそれを、読み直して。それだけの、生。 |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ウィルド | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| コーダ | 憐憫 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 千里眼(現在視) | | ラピッド | 0 | 0～3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す |
| メインクラス | | 千里眼(未来視) | | アクション | 1 | 0～1 | 対象が次に使う「アクション」マニューバのコストを-1してもよい。しなかった場合は次の「アクション」マニューバに引き継がれる。 |
| メインクラス | | 変わらぬ忠誠心 | | ダメージ | 0 | 0～1 | 対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて、損傷したパーツをそのターンが終わるまでは使用できる |
| サブクラス | | 終焉を告げる角笛(ギャラルホルン) | | アクション | | | 用意した手駒数体のうちからその場に1体を召喚できる。 |
| サブクラス | | 戦況を覆す一撃 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身の与えた白兵攻撃に「全体攻撃」を付与する。 |
| サブクラス | | 終焉を導く者 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃の出目+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 優れた戦闘技術 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 戦闘民族の本能 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 小鳥 | | オート | なし | なし | たからもの。小さなアンデッド。 |
| 頭 | | 過敏な聴覚 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1、さらに聴覚を使う判定+1 |
| 頭 | | 優秀な思考回路 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 視界調整 | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ホヴズ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 盾 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+「爆発」無効化 |
| 腕 | | 急所狙い | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕にのみ常に防御1。腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | 引き寄せ | | ラピッド | 3 | 0～2 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |