

キャラクター名
秋宮 珠子 (あきみや たまこ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	モルフェウス	年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	姉妹	経験	大きな転機	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	1	0	0			1	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
たまシュート	白兵	8r+4		16		範囲(選択) 100↑でダイス+1、ダメージ+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
羅刹	P	N		
根岸 亜美	P 庇護	N 食傷		
秋宮 佳子(かこ)	P 親近感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-[LV] (下限7)								
飛礫	2	2	メジャー	20m	単体	<白兵>	-	
効果: 白兵攻撃の射程を20mに書き換え。攻撃+4。武器不可。シーン[LV]回								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	<白兵>	-	
効果: 白兵攻撃の対象を範囲(選択)に書き換え。シナリオ[LV]回								
インスタントホーム	3	3	メジャー	至近	-	<白兵>	-	
効果: 白兵攻撃。攻撃+[LV×2]。装甲無視。武器不可。								
電光石火	2	3	メジャー	-	-	[肉体] [感覚]	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個。HPを1D点失う。								
ベーシックリサーチ	1	2	メジャー	-	-	<情報:>	-	
効果: 情報収集。ダイス+[LV+1]個								
先手必勝	3	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: 行動+[LV×3]。基本侵蝕値+4								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 垂直のビルの壁面や水面でも走れる								
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				