

キャラクター名
サマンサ・アラン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
遊園地	家族で色とりどりの遊具で遊んだ
誕生日	生まれた日を覚えている、両親が笑っていた
いつか見た景色	瑪瑙、ラット、ビィとここを出たことがある…?

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラット	執着	3 ①②③④⑤	
ビィ	信頼	2 ①②③④⑤	
瑪瑙	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	狂気点1点をコストの代わりにできる、1ターン1回
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを追加で得る
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発頸 (はっけい)		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃か砲撃のみ
頭		アンテナ		オート		自身	コスト狂気点を無効化、1ターン1回
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃4+爆発
腕		ナイフ		オート			バトルパート終了時に狂気点 - 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			破損で+2