

キャラクター名 ノア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	?	年齢	9
冒険者Lv	7	経歴	子供のころに家出したことがある		
経験点	2140		異種族の街で育った 罪を犯したことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	3		29 + 2	5				
体	0	敏捷度	10	5		30 + 1	5	スカウト	7		
		筋力	2	3		5	0	エンハンサー	2		
心	10	生命力	13	1		14	2	アルケミスト	2		
		知力	4	1		15	2				
		精神力	10	3		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
かいくぐり	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
インスタントウェポン	
ミラージュディズ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	12	12	7
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クローズアーマー	筋力	1	2
盾	カミカゼの盾	回避力	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
簡易武装	1H	1		2d+ 12	9	7	10										
簡易武装	1H	1		2d+ 12	9	7	20										
簡易武装	1H	1		2d+ 12	9	7	30										
風刃	1H	0	2	2d+ 14	8	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 14	3	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 9	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ディスプレイヤー・ガジェット	
耳 勇者の証:技	
顔 アイソアーマスク	
首 カースドネックレス	☆空気の剣 MP3消費で風刃を生成
背中 ウェポンホルダー	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 立ち寝のレギンス	
その他ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージを与える

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
セーピングマント	抵抗失敗時に受ける魔法ダメージ-4

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由:自由のために		□□□□⑤
旅人のグラスランナー		□□□□⑩
生まれて間もない頃に森でエルフに拾われており、エルフの里で育ったエルフランナー		□□□□⑮
エルフの里での暮らしは悪くはなかったがあまり外との交流もなくずっと森の中の生活だったため、好奇心旺盛なお年頃かつ好奇心旺盛な		□□□□⑳
グラスランナーの		□□□□㉑
ノアはその生活に辟易としており、何度も抜け出そうとしたがまだ子供だからと捕まり、引き戻されてしまう。		□□□□㉒
ついぞ嫌気がさしエルフの里に火を放ちその騒ぎのうちに逃げ出してきたフォーガンランナー		□□□□㉓
里はなくなった		□□□□㉔
-----		□□□□㉕
-----		□□□□㉖

