

キャラクター名
草壁 恭忠(くさかべ-やすただ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
オプション	プラム=ストーカー	年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	133
肉体	5	1	0		1	7	行動値	15
感覚	1	0	0		2	3	(非装備時)	15
精神	0	0	0		9	9	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	7r+4	4	10		上級P66
悪鬼顕現		0				完全+知性+剛(+ハンティング)
悪鬼の刃	白兵	16r+4		18		CR+鬼+獣+吸収+鮮血(+宴)
ディアボリック斬	白兵	24r+4		18+6d		CR+エンハンス+鬼+獣+吸収+腕+祭典+鮮血+ヘルズ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
妖刀	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
転生者"リインカーネーション"	P	N		
囚人の鳥籠(オート/自動/視界/単体)	P	N		
不滅の妄執(オート/自動/自身/至近)	P	N		
怨念の一打(オート/自動/自身/至近)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強 10	3		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: 最大HP+[LV*30] EAP162								
加速する刻 5	1		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果: MPを行う 行動済でも使用でき使用後行動済にならない EAP161								
完全獣化 2	3		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン【肉体】判定ダイス+[LV+2]個 EAP57								
知性ある獣 1	1		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《完全獣化》と同時に使用 アイテムを								
ハンティングスタイル 2	2		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う 離脱可 シーンLV回 EAP60								
形状変化:剛 4	4		マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中攻+[LV*2] オートで解除可能 EAP67								
CR:キュマイラ 3	3		メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
エンハンスアクション 3	4		メジャー	-	-	対決	-	
効果: あらゆる判定と組み合わせ可 判定ダイス+[LV*2] シナリオ1回 EAP130								
獣の力 4	4		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻+[LV*2] EAP58								
鬼の一撃 4	2		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ガードを行った対象に与ダメ+[LV*5] EAP57								
吸収 2	2		メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 与ダメでR中あらゆる判定ダイス-LV個 EAP67								
伸縮腕 2	3		メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程変更 判定ダイス-[3-LV]個(下0) EAP67								
異形の祭典 4	3		メジャー	-	[LV+1]体	対決	-	
効果: 対象変更 シーン1回 EAP65								

☆従者がいる間は表記から判定ダイス-3個すること☆

▼悪鬼の刃
HP-2(消費)。
ガードを行った対象への攻+10。与ダメでR中あらゆる判定ダイス-2個。

▼ディアボリック斬
シナリオ1回。HP-2(消費)。
ガードを行った対象への攻+10。与ダメでR中あらゆる判定ダイス-2個。

