キャラクター名
オウカ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	31	31	8	11	8	34
ボーナス	4	10	10	2	3	2	11
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正			5				6
能力値	4	13	16	2	4	3	19

HP	155
MP	150
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー/双	10m/至近	8	37				-1	
左手	キャリバー/双	10m/至近							
頭部	ウィンドベレー				0	4	0		2
胴部	ムガ=モリの馬上服				0	7	0		0
補助	ムガ=モリの手袋				0	3	0		0
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			13	0	16	0	3	20	9
スキル									
その他	リムブースト2種/鍵/星/リンク					2	2	10	30
総計(右)			21	37	16	16	5	29	41 m
総計(左)			13	0					
総計(両)			21	37					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	13			13	+ d

所持品	
バックパック	┗幸運の鍵
ベルトポーチ	┗ムガ=モリの角笛
ポーションホルダー	┗人技の書
MPポーション	┗リムブースト・リフレクス
矢筒	リムブースト・メタル
┗キャリバーブースター	蘇生薬
キャリバーブースター	
冒険者セット	雷竜
つるはし	
小道具入れ	ムガ=モリの弓
┗漆黒の星	祝福の鎧

現在重量：	17		
最大重量：	20	所持金：	123795
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： タイミング:パッシブ/アイテム以外のスキルを即終了								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
スティール	4	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃のDR直後にドロップ決定ロールを行う								
	★	-	パッシブ	-	自身			
効果：								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバー取得								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	-	効果参照		
効果： キャリバーを双/重量6/攻撃力+[SL×3]								
カスタムガン	3	-	アイテム	-	自身	効果参照		
効果： キャリバーの攻撃力と命中修正に[SL×2]割り振って加算する								
サンティングデバイス	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： キャリバーを命中修正+2/行動値-1								
AM:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択武器の命中判定+1D								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 武器攻撃ダメージ+【敏捷】								
ラストリゾート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果： 武器攻撃と同時使用/攻撃対象が同エンゲージの場合、白兵攻撃に変更								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中	魔導銃/シナリオ1回	
効果： 対象の命中に対決して魔導銃で命中判定/成功したら対象の攻撃失敗								
	○							
効果：								

フランベルジュ、グリーンベレー、スニーキングスーツ、クリスタルバックラー、蝶の帽子売却
「」
()

キャラクター名
オウカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セイクリッドダンス	1	5	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果：	あらゆる判定+1D/クリンナップにMP5点消費している限りシーン間継続							
チャネリング	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	セイクリッドダンスをセットアップで使用							
	○							
効果：								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	-	-		
効果：	バートル専用乗物取得							
ロデオ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スリップでも騎乗解除されない/スリップを受けていても騎乗可							
	○							
効果：								
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	2回攻撃/対象:単体/2回目はDRに+3D							
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+[SL×5]							
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージ+[SL×4]							
ニンブルスティール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スティールでのロール+1D/白兵攻撃を武器攻撃へ変更							
フォーチュンヒット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ダメージに+【幸運】							
インターフィアレンス	★	10	判定直後	武器	単体	命中対決	シーン1回	
効果：	対象の命中に対決して射撃攻撃を行う武器の命中判定/成功したら対象の攻撃失敗							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	イニシアチブにメインプロセスを行う							
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃を行う武器使用した命中判定+1D							
ホロウショット	2	12	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	武器攻撃のDRでは物防/魔防0扱いでダメージ算出							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1D							
ハードラック	1	10	判定終了時	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	命中判定のダイス1つを6に変更							
	○							
効果：								
セイクリッドフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	セイクリッドダンス中攻撃ダメージ+【幸運】							
アビリティアデプト:幸運	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【幸運】+[SL+1]							
アビリティアタック	★	20	マイナー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	攻撃ダメージ+アビリティアデプトで選択した能力値の能力基本値							
	○							
効果：								

キャラクター名
オウカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム所持重量を筋力基本値×2に変更								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力/器用/敏捷+1								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： MPP×5かHMPP×2取得								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量+5								
トレーニング:幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 幸運基本値+3								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ポーションを使用								
トレジャーハンターⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： フェイト1点消費しドロップロール1回追加								
トレジャーハンターⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果： フェイト1点消費し選択した能力値+2/シーン間								
トレジャーハンターⅢ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 自身が使用したインタラプトにインタラプトされたときにフェイトを1点消費し、適応させず使用されたことにする								
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								