

キャラクター名
ウィック・ハイク・チェルチ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	ある団体の代表		
経験点	2980		苦手な動物がいる 異性の家族がいない		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	11		26	4
体	12	敏捷度	3	6		14	2
		筋力	4	7		23 + 2	4
		生命力	2	2		16	2
心	13	知力	11	11		35 + 2	6
		精神力	3	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
コンジャラー	11		
セージ	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟/格闘	221 p
投げ攻撃	225 p		
カウンター	2120p		
鋭い目	2120p		
弱点看破	2121p		
マナセーブ	2123p		
両手利き	1-283p		
魔力撃	227 p		
二刀流	221 p		
双撃	219 p		
魔力撃強化	3144p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○
そのうち追加する	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
リカバリエ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	9	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	マナコートプラス	筋力	1	6
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	9	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 12	10	12	1										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 12	10	12	1										
ハードフッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	12	10										
ハードフッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	12	10										
支配の杖 ゴールム作成時にこの杖を触れることで何でも命令の変更が可能になる	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
トンファー	1H	5	1	2d+ 12	10	12	15										
トンファー	1H	5	1	2d+ 12	10	12	15										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
58

装備品	説明
頭	
耳	褪々しい禁呪の烙印(魔法の発動体)
顔	異形の仮面 [異貌] 時、HP5点、MP2点毎R回復
首	
背中	サーマルマント 炎、水・氷属性ダメージ-1
右手	怪力の腕輪
腰	真ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

— その他メモ		自動失敗 チェック
○経歴+α 人族の里で生まれ落ちたナイトメア。産まれる際にその角が、母体を傷つけ、母親を殺めてしまう。父はそんな息子に恨みを持つが、唯一の彼の妻の遺してくれた形見だったため、育てようと決心する。しかし、その穢れを持つナイトメアの子を育てるにあたって迫害を受け、妻の死もあり、酒に溺れ、ウィックが5歳を迎える頃に、森の奥へとチェルチを捨てた。その後ウィックが瀕死のところ、「永遠の夜霧」という組織に拾われる。そこで15歳になるまで、育てられ、蜂蜜亭に勤めるように命じられ、冒険者になる。		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
「ある団体の代表」：「永遠の夜霧」の代表として蜂蜜亭の内部へと入り込んでいる 「苦手な動物がいる」：捨てられた森の中で野犬に襲われたため、犬を見ると冷や汗が垂れる 「異性の家族がいない」：母親は死んで、父しか残っていない		□□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
○パーソナルデータ+α		□□□□㉚

