

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♀?
称号クラス				年齢	不祥
種族	ベスティア:イクウス			境遇	師匠
出自 (効果)	アルパカ			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	12	10	8	10	12	9
ボーナス	6	4	3	2	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	5	2	3	5	3

HP	72
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胸部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯								
能力値			5	0	5	0	5	8	13
スキル	ヒール・ドレック・アイアンフィスト・マーシャルアーツ・ベスティア・イクウス・レジストエレメンタル		2	10		9			10
その他	茶帯			4					
総計(右)			7	23					
総計(左)					2	17	14	8	22
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 38
 所持金: 970
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:イクウス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:素手の攻撃力を[攻撃力+(CL+4)]に変更する。騎乗状態となり、移動力+10。この騎乗状態はあらゆる行為で解除されない。『馬、牛、羊、像などの蹄のある動物のベスティアである』								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	-	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動でも行動済みにならない。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘	
効果: ダメージ増加を行なう。 白兵攻撃のダメージに+(SL)Dする。 この効果はラウンド終了まで持続する。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果:対象に白兵攻撃を行なう。 その攻撃のダメージに+(SL*2)する。 この攻撃は《無》属性の魔法ダメージとなり、エンゲージしていない射程内の対象にも白兵攻撃が可能。								
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器攻撃のダメージに+2Dする。								
アームズマスタリ:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。 ただし、複数の《アームズマスタリ:〜》を同時に適用することはできない								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	防御中1回	
効果: あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。 その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。								
ビーストグロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	素手	
効果: 白兵攻撃の命中判定の達成値に+1し、ダメージに+5する。								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【魔法防御力】に+(SL*3)する。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果: 所持品重量を+筋力基本値。								
マーシャルアーツ	1		パッシブ				素手	
効果: 武器攻撃の命中の判定に+1。								
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果: 筋力+3								
効果:								

初期:カバーリング・ボルテクスアタック・スマッシュ/インデュア・ストロングスタイル

アルパカの見た目。口から波動弾を射出する。語尾に「パーカー」と付く。うざい。

3d+7 :命中
 4d+23 :物理ダメージ
 4d+25 :無属性魔法ダメージ
 9d+25 :無属性魔法ダメージ
 9d+33 :無属性魔法ダメージ
 9d+83 :無属性魔法ダメージ