キャラクター名
アールア・パーカー　（あーちゃん）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | ♀？ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 不祥 |
| **種族** | ベスティア：エクウス | | | **境遇** | 師匠 |
| **出自（効果）** | アルパカ | | | **目標** | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 19 | 12 | 10 | 8 | 10 | 12 | 9 |
| **ボーナス** | 6 | 4 | 3 | 2 | 3 | 4 | 3 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 8 | 5 | 5 | 2 | 3 | 5 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 72 |
| **MP** | 49 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | クロスヘルム | | | | -1 | 3 | | | |
| 胴部 | ブレストプレート | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | 茶帯 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 5 | 8 | 13 |
| スキル | ビーストグロウ・アイアンフィスト・マーシャルアーツ・ベスティア：エクウス・レジストエレメンタル | | 2 | 10 | | | 9 | | 10 |
| その他 | 茶帯 | | | 4 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 23 | 2 | 17 | 14 | 8 | 22 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量：　0 | | |
| 最大重量：　38 | 所持金：　970 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ベスティア：エクウス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：素手の攻撃力を[攻撃力+(CL+4)]に変更する。騎乗状態となり、移動力+10。 この騎乗状態はあらゆる行為で解除されない。『馬、牛、羊、像などの蹄のある動物のベスティアである』 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | - | 防御中1回 | |
| 効果：対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動でも行動済みにならない。 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果：武器攻撃のダメージに＋【精神】する。 | | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | 格闘 | |
| 効果：ダメージ増加を行なう。 白兵攻撃のダメージに+(SL)Dする。 この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ソウルフィスト | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 命中 | 格闘 | |
| 効果：対象に白兵攻撃を行なう。 その攻撃のダメージに+(SL*2)する。 この攻撃は《無》属性の魔法ダメージとなり、エンゲージしていない射程内の対象にも白兵攻撃が可能。 | | | | | | | | |
| メタルマッスル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果：武器攻撃のダメージに＋2Dする。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリ：格闘 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘 | |
| 効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。 ただし、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用することはできない | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果：あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。 その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。 | | | | | | | | |
| ビーストグロウ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 素手 | |
| 効果：白兵攻撃の命中判定の達成値に+1し、ダメージに+5する。 | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【魔法防御力】に+(SL*3)する。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1 | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：所持品重量を+筋力基本値。 | | | | | | | | |
| マーシャルアーツ | 1 | | パッシブ | | | | 素手 | |
| 効果：武器攻撃の命中の判定に+1。 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果：筋力+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

初期：カバーリング・ボルテクスアタック・スマッシュ/インデュア・ストロングスタイル

アルパカの見た目。口から波動弾を射出する。語尾に「パカー」と付く。うざい。

3d+7 :命中
4d+23 :物理ダメージ
4d+25 :無属性魔法ダメージ
9d+25 :無属性魔法ダメージ
9d+33 :無属性魔法ダメージ
9d+83 :無属性魔法ダメージ