<u>に</u> キャラク <i>を</i>	ター名=									イヤー名					
トール															
ポジシ		ホリック						享至	ŧ						
メインクラス			タナトス						暗	<u>.</u>					
サブクラス			バロック					寵愛点			0				
初期配最大行			煉獄 11					記憶のカケラ 内							
取入门						_									
能力値	クラ	クラス		修正		合計									
武装	1			1 2		2									
変異	2		(0 2		2									
改造	1	1		0		1									
		種類				狙	気点			発狂時ペナルティ					
たからもの			依存			3	1	230	45)⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
			3 (1	12345								
		3 (1	230	45								
					1	230	45								
					_	12345									
3 (1	230	45						
										マニ	ューバ				
タイプ	傷	名前									射程	効]果		
ポジショ	ペジション			雷神の一撃					ジャッジ		1	自身	1ターンに何度でも使用可。	自身の出目を「6」で固定する	
メインクラス			百発百中						オート た		なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の	の箇所にダメージを与えてもよい	
メインクラ	メインクラス			電光石火					オー	-	なし	自身	自身が攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「	ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない	
メインクラス			災厄の一撃						ダメー	-ジ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使	用可。全体攻撃の効果を付与	
サブクラス			恐るべき怪力						オー	٠٢	なし	自身	肉弾・白兵攻撃	隆のダメージ+1	

オート

オート

アクション

オート

オート

アクション

ジャッジ

アクション

アクション

アクション

オート

オート

ダメージ

アクション

アクション

ジャッジ

2

なし

なし

2

1

4

3

1

0

3

3

0

自身

自身

0

0

自身

0~2

自身

自身

自身

自身

0

2

1 肉弾攻撃1

最大行動值+1

最大行動值+1

肉弾攻撃1

支援 1

移動 1

白兵攻撃2

次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1

防御2

移動 1

移動 1

妨害1

頭

頭

頭

頭

頭

腕

腕腕

腕

胴

胴

胴胴

脚

脚

脚

のうみそ

めだま

あご

歴戦の猛者

戦闘民族の本能

こぶし

うで

かた

ミョルニル

せぼね

はらわた

はらわた

発達した筋肉

ほね

ほね

あし