キャラクター名

トール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		雷神の一撃		ジャッジ	1	自身	1ターンに何度でも使用可。自身の出目を「6」で固定する
メインクラス		百発百中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてもよい
メインクラス		電光石火		オート	なし	自身	自身が攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
メインクラス		災厄の一撃		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。全体攻撃の効果を付与
サブクラス		恐るべき怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		歴戦の猛者		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦闘民族の本能		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ミョルニル		アクション	3	0〜2	白兵攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		発達した筋肉		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1