キャラクター名: 婁震華

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	そこそこ若い
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自 **(効果)**	闇の一族			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	19	20	9	9	9	9
ボーナス	6	6	6	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	8	7	3	4	3	3

HP	86
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			8	0	7	0	3	11	13
スキル			1						
その他									
総計(右)			8	16	6	13	5	8	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ウェポンケース	
ハイMPポーション*2	

現在重量： 7		
最大重量： 19	所持金： 2550	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 範囲攻撃。ダメージ+[SL*2]								
アームズマスタリー：両手剣	★		パッシヴ		自身			
効果： 両手剣の命中判定＋１Ｄ								
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果： 回避判定＋１Ｄ								
ピアシングストライク	3	5	DR直前			自動		
効果： +[(SL)D]ダメージ増加								
ウェポンガード	★	4	DR直後		自身	自動		
効果： 装備中の両手武器の攻撃力÷2分だけダメージ減少								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動orエンゲージ離脱								
ボルテクスアタック	★		効果			自動		
効果： ダメージ+[CL*10]　1シナリオ1回								
シャドウストーク	★		パッシヴ		自身			
効果： 隠密状態で移動、エンゲージ可能。								
サプライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 隠密状態で使用。命中+1D　ダメージ+[(SL)D]								
ディスアピア	★	3	マイナー		自身	自動		
効果： 隠密状態になる。敵とエンゲージ中は不可。								
コンシールアタック	2		パッシヴ		自身			
効果：								
スニークアップ	1	6	効果		自身	自動		
効果： 移動直前に使用。封鎖されない。エンゲージ擦り抜け可能。								
	1							
効果：								

婁震華（ろー・ちぇんふぁ）

意志持つ魔剣[七殺天凌（チーシャーティェンリー）]を『殿下』と呼び慕い、溺愛する女暗殺者。
普段は七殺天凌を赤い棺桶型のケースに収納し、背負って持ち歩く。

HP67/67 MP46/46 F5/5 DF13/5 Iv8 Mv10

お金５００＋１９０００Ｇ
レベル７＋一般８

キャラクター名
婁震華

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アスレチック	★		パッシヴ					
効果：登攀や跳躍の筋力判定＋１Ｄ								
ファインドトラップ	★		パッシヴ					
効果：トラップ探知判定＋１Ｄ								
リムーブトラップ	★		パッシヴ					
効果：トラップ解除判定＋１Ｄ								
フェイス：アーケンラーヴ	★		パッシヴ					
効果：命中+1								
トレーニング：敏捷	★		パッシヴ					
効果：敏捷基本値＋３								
トレーニング：器用	★		パッシヴ					
効果：器用基本値＋３								
トレーニング：筋力	★		パッシヴ					
効果：筋力基本値＋３								
サーチリスク	★		パッシヴ					
効果：危険感知判定＋１Ｄ								
ビジランテ	★		パッシヴ					
効果：隠密の発見・被発見時の判定＋１Ｄ								
シックスセンス	★		パッシヴ					
効果：奇襲時のマイナス補正を受けない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								