キャラクター名
真乃 孝太郎（まの こうたろう）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	父親不在	経験	親友	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂 DPI:結晶、コネ:噂好きの友	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	0	-5		
ナックルダスター	白兵	8r+4	0	1		
《獣の力》+《コンセントレイト》+ナックルダスター	白兵	8r+4		[Lv×2]+1		
《獣の力》+《コンセントレイト》+《完全獣化》+素手	白兵	11r+4		[Lv×2]-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
思い出の品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P 庇護	N 悔悟		
親友	P 信頼	N 劣等感		
伊庭宗一	P 執着	N 憎悪		
小佐奈なじみ	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果： C値-Lv（最低値7）								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	白兵	ー	
効果： 攻(白兵)+［Lv×2］								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： シーン中、【肉体】を使用したあらゆる判定のダイスを+［Lv+2］個。ただし、素手を除くアイテムは装備、使用不可。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：戦闘移動。離脱も可。他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。1シーンにLv回まで使用可。								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： そのラウンド中の攻(白兵)が+［Lv×5］。ただし、そのラウンド中は行動値0になる。								
猫の瞳	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果： シーン中、暗闇を見通すことができる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

まだロイスの変更してない……