

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	ノイマン		年齢	15 (高校1年)	性別	女性
オプション	覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	36 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	10
精神	6	0	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: K市	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
投擲用ナイフ	射撃	8r+3		2		同インゲージに攻撃時、達成値+2。IC「手裏剣」相当の武器。
グレネードランチャー (予定1)	射撃	8r+2		9		範囲射撃、購入13
ライトマシンガン (予定2)	射撃	8r+2		10		購入20
ヘヴィマシンガン (予定3)	射撃	8r+1		12		購入24

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ノイマン	2	2	メジャー	-		対決		
効果:								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃の判定を【精神】で代用する。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 装備してる武器二つを選択して、攻撃力を合算して攻撃する。								
ブラックマーケット	2	-	常時	-	自身			
効果: 常備化ポイントを+「LV×3」点増やす。								
生き字引	1	2	メジャー	-	自身	対決		
効果: 情報判定を【意志】で代用して行う。								
ウェポンマウント	2	+2	常時				Dロイス	
効果: LV×5までの常備化ポイントの武器を所持できる。武器はイニシアチブで装備可能。								
完全演技	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「安心しい、邪魔な奴らなら全部ウチが撃ったから！」  
 関西弁訛りとマシンガンで戦うのが特徴的なUGNチルドレン。  
 趣味は武器の手入れ、好物はオムライス。  
 明るい性格、陽気な雰囲気と来てるが機械弄りが得意。寝る時に環境音など音を聞いて寝る。  
 戦闘では銃器やナイフの投擲、爆発物を使う。また、『元とされた人物の能力』も一部使う事ができる。