

キャラクター名
ホーム・サトウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	有名人の友達がいる。		
経験点	110		知り合いに生き返った人がいる。 異性の家族がいない。		

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		22 + 2	4
	敏捷度	12	1		23 + 2	4	
	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	7			14	2
4	知力	9			13	2	
	精神力	11			15	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
両手利き	1-283p	p	
頑強	1-279p	p	
必殺攻撃	1-288p	p	
回避行動	1-279p	p	
武器習熟S/ソード	1-281p	p	
変幻自在	1-282p	p	
二刀流	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 39 /合計 39	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 0	10	3	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	10	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
魔剣の迷宮報酬	○□□○□□
マテリアルカードA赤x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	403 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	3	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 7	2d+ 7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強腕輪(敏捷)
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	双腕の能力増強腕輪(器用)

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険者に憧れながらも4人家族で平和に暮らしてきた青年。彼の友人が冒険者であり、時折帰ってくる友人の冒険談を聞くのが楽しみ。4年前に彼の妹が冒険者になった。それならば彼女の手伝いができる職業に就きたいと考えた彼はギルドで働き始めた。1年前に妹が行方不明になった。依頼から帰ってこないことを心配したギルドが捜索隊を派遣したが成果は得られなかった。冒険者になって半年、思ったより冒険者は大変だった。だが、それ以上に充実した日々を送っている。そして、肝心の成果は未だに得られていない。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p>
--	--