キャラクター名: ホーム・サトウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	有名人の友達がいる。		
経験点	110		知り合いに生き返った人がいる。		
			異性の家族がいない。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	2		22 + 2	4
		敏捷度	12	1		23 + 2	4
体	7	筋力	8	1		16	2
		生命力	7			14	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値		10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 0	10	3	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	10	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x4	○□□○□□
魔剣の迷宮報酬	○□□○□□
ﾏﾃﾘｱﾙｶｰﾄﾞA赤x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 403 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
頑強	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強腕輪（敏捷）	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 ｽﾏﾙﾌｧｲﾄの能力増強腕輪（器用）	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数