キャラクター名	プレイヤー名
ユーヤ	

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	06/喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	54

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
孤立	D7 周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われているのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
クスリ	D3 クスリを飲まなくちゃ、クスリを飲まなくちゃ、こわれちゃう、こわれちゃう・カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ、早く見つけないとととととととと
故郷	なつかしい故郷の風景。あなたが生まれ、育ち、過ごした風景。それら場所はもうどこにもない。でも、あなたのココロの中には確かにある。その大切なかけがえのない風景が、あの時も、今も、あなたの最大の逃げ場所で、あなたを苦しめる渦となっている……。
頭蓋穿孔	頭蓋骨に穴を開けられ、脳を直接弄られる。麻酔は効いているが意識はある。異様な、寒さすら感じる清涼感。それにより、新たな感覚が目覚めると言われていたけれど、あなたはそれを得られたのだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユート	独占	4	①②③④⑤	
ユーゴ	恋心	0	①②③④⑤	
ユーリ	対抗	4	①②③④⑤	
ユーキ	期待	4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中の未練がある場合攻撃判定＋１
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了待「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵におけるダメージ＋１
メインクラス		凶鬼		オート			肉弾判定＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	＋１
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	＋２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２+連撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		ペンデュラム		オート			たからもの