キャラクター名: ミーア・サウリエル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	15	経歴	役にたたない特技がある		
経験点	600		大切な約束をしている		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	23		45 + 2	7
		敏捷度	9	21		41 + 2	7
体	2	筋力	6	11		19	3
		生命力	8	8		18	3
心	12	知力	4	10		26	4
		精神力	15	10		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	アルケミスト	2
ソーサラー	10		
スカウト	15		
レンジャー	14		
セージ	15		
エンハンサー	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	マナセーブ	2123p
ファストアクション	2123p	マナ耐性	3144p
影走り	2120p	賢人の知恵	3142p
トレジャーマスター	3143p	ターゲッティング	1-280p
匠の技	3143p	武器習熟A/クロスボウ	1-281p
治癒適性	2122p	狙撃	1-293p
不屈	2123p	射手の体術	2-227p
ポーションマスター	2123p	武器習熟S/クロスボウ	1-281p
韋駄天	3142p	命中強化	2-230p
鋭い目	2120p	魔法収束	1-291p
弱点看破	2121p	影矢	2-232p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
バルカン語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
オウルビジョン		
アンチボディ		
ガゼルフッド		
ワイドウィング		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	22	22	18

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		22	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスベアー ステーブルサイト装備	2H	19		2d+ 25	10	21	44										
ボルツスウォーム ステーブルサイト装備　MP−2で命中＋1	2H	5		2d+ 25	10	18	10										
【双淵の剣】ダブリス	2H	11		2d+ 24	10	18	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	43 m	129 m

回避	防護点
2d+ 22	4

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	14			

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	狙撃時の命中+2
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4低いものとする
首	ディスプレイサー・ガシェット	
背中	ウェポンホルダー	
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	補充の矢筒	12　3MP消費で自動補充

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	狩人の目	

その他メモ

冒険に出た理由　恐怖に打ち勝つため

幼少期から、グラスランナーとしては珍しく本が好きな少年（初期知力16）
主に小説を読みあさっていたため、自分でも物語を書く事が得意。
ただし、活発なグラスランナーの気風とはかけ離れた特技のためいつも自分の作品を笑われてきた。
ある時出会った冒険者に自身の作品を読まれてしまうが、その時に褒められたのが忘れられずにいる。
その冒険者に自身の作品の名を轟かせることを約束する。
ただ、今でも他人に作品を読ませるのには恐怖を感じるため、作品の質を高めるためにも冒険者になることを決意する。
村を襲撃した謎のドレイクに目を付けられた。

命を賭けてドレイクの少女、フルーレを救った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミーア・サウリエル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
太矢x100	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
救命草(拾った)x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
生活費	○□□○□□
保存食	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
ブルライト地方の冒険の紋章	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
トリートポーションx6	○□□○□□
閃牙の矢x36	○□□○□□
【竜晶石の欠片】	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
晶魔石　MP2x53	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
ステーブルサイト	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□
人形Sサイズx5	○□□○□□
魔香水x15	○□□○□□
マテリアルカード金Ax7	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax14	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
魔力の太矢x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□