

キャラクター名
榎 和葉(ゆずりは かずは)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	20	性別
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	犯罪事件	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
邪眼	P	N		
強キャラエージェント桜坂タメ	P 純愛	N 隔意		
オリーヴ	P 有為	N 不信任		
鷺沢 優希	P 慕情	N 嫉妬		
浦底 一	P 連帯感	N 不信任		
瀬田 美汐	P 同情	N 無関心		
山田 エリカ	P 連帯感	N 疎外感		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	2	2						
効果:								
黒星の門	2	2						
効果:	判定+Lv							
黒の鉄槌	5	1						
効果:	ダメージ+Lv*2							
魔王の玉座	1							
効果:								
軽快なる積荷	1							
効果:								
ディメンジョンゲート	1	2						
効果:								
屑鉄の橋	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

任務中の負傷によって力が衰えてしまいUGN本部から左遷されたUGNエージェント

桜坂タメに対してライバル心を抱きながらも憧れを感じていて、次第彼女に依存性していくようになり、姉のように慕い始めた頭張るようになっていた左遷される事に本部から立ち去る間際にかけられた言葉が忘れられず戻ろうにも力は簡単に戻る訳も無かったずっと一緒に居たいと思う気持ちは次第に現実を思い起こし彼女は違うんだという被害妄想にさいなまれ、トラウマに

左遷された先での処理班では今の自分には天職なんじゃないかと思えるぐらいに生き生きと絶望しながら働いていていつも目から光が無く、泣きそう表情でテキパキと仕事をこなしており、私室では常に泣き声が聞こえてくるまた待機中は常に浮遊して膝を抱えて泣いている

好物はポッキーで、ポッキーで簡単に餌付けされるぐらいチョロイ

幼い頃に家族を目の前で殺されており、その時のショックで覚醒し、殺人犯を圧死しておりそれがさらにトラウマになって暴走しているところを保護されている精神の成長がちぐはぐで未だに子供っぽい言動がちらほ見られる

衝動と相まって自傷癖があり、リストカットやアームカット、爪を血が出るまで噛んでいたりするリストカットやアームカットの原因としてはトラウマへの不安から自身が生きている事の確認する行為でこれに対しても依存性が高いまた他人への依存性も高く、ポッキーで餌付けされるのは今は亡き姉が自分に良くしてくれた思い出による溜り替的な依存であり、特に同性に対して依存しやすい傾向にある