キャラクター名
ターシャ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	22
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヴァーナ			**境遇**	逃亡
出自（効果）	前科者			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	33	21	6	33	6	15
ボーナス	6	11	7	2	11	2	5
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正					2		3
能力値	6	14	8	2	14	3	10

HP	205
MP	172
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シーハンター	40m	-2	24	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	ムガ=モリの手袋					3			-1
装身具	幸運の宝石								
能力値			14	0	8	0	3	22	11
スキル									
その他									
総計(右)			12	24	8	15	5	19	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	20
所持金：	-5850
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ハンティングアイ	1							
効果：								
カウンターショット	1							
効果：								
	1							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
スペシャライズ：弓	5							
効果：								
ウェポンフォーカス	1							
効果：								
ピアシングストライク	2							
効果：								
	1							
効果：								
クローズショット	1							
効果：								
スピードショット	1							
効果：								
ストロングボウ	1							
効果：								
リサイクル	1							
効果：								

設定
ターシャ(女性/26歳/ヴァーナ(兎))
「これが異国の祭りか」
「避けられるものなら避けてみろ」
　かつてアルディオン大陸の軍人として弓兵隊に属していた。人の死をまじかに感じる場所に長くいたことで、人が生きるということがわからなくなっていく。そんな中、死にゆく友人の言葉で、軍人をやめて海の向こう側に渡ることを決意する。アルディオン→エリンディル西方→エリンディル東方→エリンディル西方。そこで地竜と共にいろんな街を渡り歩き、様々な人と接することで、ぼやけていた自分の輪郭が象られていく。それをはっきり表すことはまだできないけれど、ターシャはそれでいいと思っている。
好きなこと：催物　嫌いなこと：戦争

自分用(読まない方がいい)
　負の感情というのは大抵共感からくるものらしい。人の苦悩を、人の哀しみを、人の苦痛を全身に浴びてきた。戦場という場所はこれらを集めることを、世界で最も得意としている。その中で生きていくのなら、その共感の半径を狭めるしかない。誰の無念も私には関係のないことだ。それでも自分の感情だけはその円の外に出すことは出来なかった。
　お金のない日々から脱却するには、軍に入るのが最も簡単で、当時の私に思いつく唯一の方法だった。成人してから死ぬまで私はずっと軍にいるのだろうと思っていた。力やスピード、魔法の才能もなければ、たいした特技があるわけでもなかったが、それでも貴重な人材として私は軍人となった。最初に配属されたのは配給係だ。今思えばいい職場だったと思うが、借金を返すために到底足りない給与を改善するために私は戦うことを願い出た。何度も断られたが、私のしつこさとそれなりに仕事ができたことで、当時新しい部隊であった機動弓兵隊に配属させることになった。今なら厄介払いであったこともすぐにわかる。
　1年と少しした頃に弓兵隊は大きな任務を与えられる。3か月前の交戦で、後方で大規模殲滅を行う魔法部隊にはない機動力が認められたからだ。その仕事で私たちは成果を出した。それから弓兵隊は大規模な作戦に起用されるようになっていく。他の部隊との交流も増え、同年代の人たちとも関係ができた。この時の私は無邪気に笑っていたと確信を持って言えるだろう。何故なら、私は最も損耗率の低い弓兵隊に属していたのだから…。
　友が死んだ。弓兵隊の同僚が死ぬのを見た回数は少なくない。それでも、最も親しかった、まさに親友と呼べる彼の死は他の死とは違っていた。前衛部隊の消

キャラクター名
ターシャ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ターシャ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ターシャ

プレイヤー名

所持品			