キャラクター名
仮3

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル	キュマイラ	年齢	16	性別	
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D・究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定ダイスを+［LV+2］個								
白熱	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：<白兵>として機能する武器。攻撃力+［LV+5］。ガード値+4								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/CR値-LV、判定ダイス+3個								
炎の刃	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：<白兵>/攻撃力+［LV×2］								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：<白兵>/全力攻撃の後に白兵攻撃								
炎神の怒り	2	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：【肉体】/判定ダイス+[LV+1]個。但しHP-3								
インフェルノ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	100↑	
効果：ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/ﾀﾞﾒｰｼﾞ/対象を行動済みにする								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期作成点：130点