□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・												ı [スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
仮3													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
												効果	:	•		非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
サラマンダー シンドローム サラマンダー ワークス						ス	高校生力な		ブァー			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
^ 										効果	:			=	コスト分の	HPで復活					
オプショナ	キュマ-	ュマイラ		年齢	j	16		閉			完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-			
覚醒			素体 循		衝重	ib	嫌悪	嫌悪		食率	31 %		:		【肉体】	の能力値を使用	用したあら	ゆる判定タ	イスを+	[LV+2] 個	5
													白熱	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
出自					経験					6		効果	:		<白兵>	として機能する	5武器。攻	擊力+ [L\	/+5]。た	ブード値+4	
	甘	本値	ワーク	フーボ	_+.	フー 成	長 他	修正	能力値	НР	30	ıL	コンセントレイト:サラマンタ゛-	2	2	メシ゛ャー	_	_	-	-	
肉体		3	1	^ "	0	^ **	DE IE	11≥1IL	4	一 行動値		効果				シント゛ローム/		判定ダイ			
感覚	_	1	0		0				1	(非装備時			炎の刃	2	3	メシ゛ャー	武器	_	対決	-	
精神	_	2					+		戦闘移動	-	効果)+ [LV×2				
社会				0			+		全力移動			一閃	1	2	メシ゛ャー	武器	_	対決	-		
									<u> </u>	効果						の後に白兵	攻撃				
ļ i	感覚					精神		社			炎神の怒り	2	3	メシ゛ャー/リアクション		_	-	-			
技能	SL	修正		能	SL	修正	技能		修正	技能	SL 修正	効果				【肉体】/判別	1				
白兵			_	撃			RC	2		交渉			インフェルノ	1	4	メシ゛ャー	-	単体		100 1	
回避	1		知	覚	1		意志			調達		効果	:			シント゛ローム/ダ	``メージ/対タ	を行動済る	みにする		
運転:			芸術:				知識:		1	青報: 噂話	1			★							
運転:			芸術:				知識:		1	青報:		効果	:							_	
運転:			芸術:			知識:			青報:												
運転:			芸術:				知識:			青報:		効果	:			T				1	
運転:			芸術:				知識:		1	青報:		J <u>├</u>									
武器·	コン	π	能力	命中値	5 G	値 攻撃	撃力 射程	!		メモ		効果	:		1	T		T			
24111		•	13075	0	+		2512					l									
												効果	:			I				1	
												 									
												効果	:			I					
	_											¦									
NO.	価格	価格 装甲 回		避行	動	メモ			効果	:											
												初期化	F成点:130点								
所持品																					
コネ:噂好きの友人 ロイス]												
								対象	感情	(pos) 感情	(neg) タイ 消費										
							D·穷	D·究極のゼロ P N													
							P N				1										
								P N													
								P N													
								P N													
								P N													
								P N													
												1									
							最大財	産P: 	4 残り財産P: 3												