

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	傭兵	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	333 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	210
肉体	3	1	0	11		15	行動値	30
感覚	1	0	0	9		10	(非装備時)	30
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	35
社会	2	0	0	8		10	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				EL+3-1
フォールンアックス	白兵	22r+5	1	10		
テンペストレイジ	白兵	22r+6				
完全獣化&炎の加護	白兵	33r+6				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器	P	N		
遺産継承者	P	N		
修羅の世界	P	N		
敗者死すべし	P	N		
ありえざる存在	P	N		
ありえざる存在	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
苛烈なる火	2		セットアップ					
効果:	HP 5失い、攻撃力Lv*3							
完全獣化	2		マイナー					
効果:	肉体ダイスLv+2							
終末の炎	2		マイナー					
効果:	Lv*5まで消費可能 消費したHP分攻撃力加算							
炎の加護	3		マイナー					
効果:	ダイス+Lv個							
ブレインコントロール	2		マイナー					
効果:	攻撃のドッチLv+1個減らす							
炎の刃	3		メジャー					
効果:	攻撃力Lv*2							
獅子奮迅	2		メジャー					
効果:								
疾風剣	4		メジャー					
効果:	リアクションダイス-Lv個							
一閃	1		メジャー					
効果:								
マシラのごとく	4	80	メジャー					
効果:	ダイス-5 攻撃力Lv*10							
神速の鼓動	1	120	メジャー					
効果:	シーン&視界に変化							
コンセントレイト	1		メジャー					
効果:	C-Lv(下限7)							
バーニングハート	3		オート					
効果:	被ダメで攻撃力Lv*2&暴走							

セットアップ

マイナー  
終末の炎Lv6  
HP30 消費 攻撃力30加算

完全獣化Lv6+知性ある獣(ありえざる存在)  
肉体ダイス+8 アイテム使用可能

影走りLv6

メジャー  
CサラマンダーLv5+マルチウエボンLv5+炎の刃Lv8+さらなる波Lv8+紅蓮の衣Lv8+斧(+レジェンドウエボン)\*2  
(15+7+8)dx7+10-6  
攻撃力(4+5)\*2+16+16 ガード時ダメージ+40

メジャー  
CサラマンダーLv5+マルチウエボンLv5(ありえざる存在)+炎の刃Lv8+さらなる波Lv8+紅蓮の衣Lv8+かまいたち+獅子奮迅Lv6+斧(+レジェンドウエボン)\*2  
(15+7+8)dx7+10-6  
攻撃力(4+5)\*2+16+16-5 ガード時ダメージ+40

