

キャラクター名
ハンター

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	カヴァー
	エグザイル		
オプション	ブラム=ストーカー	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 120 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5	0	0		1	6	行動値	12
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	12
精神	0	0	0		8	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
超越活性	P	N	
超越活性	P	N	
敗者死すべし	P	N	
修羅の世界	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	至近	単体	対決		
効果: メジャーダイス+[Lv+1]、HP2消費								
吸収	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 1点でもダメージを与えた場合そのRの間判定のダイスを-Lv個する								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定のダイス+Lv個								
イージスの盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードの際宣言。そのガード値を+LvDする。								
獣の力	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃の攻撃力Lv*2								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間素手データ変更								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。1シーンLv回								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー					
効果: C値-Lv (下限7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

装甲: 5

マイナー 【血染めの爪】《破壊の爪Lv1+1》《ハンティングスタイルLv1+1》
素手変更Atk+10,Hit0,ガード1、戦闘移動を行う、離脱可能・封鎖無視

メジャー
【首狩り】《コンセ:キュマLv2+1》《獣の力Lv1+1+2 (E:超越活性)》《鮮血の一撃Lv1+1》《オールレンジLv1+1+2 (E:超越活性)》《吸収Lv1+1》
C値-3、ダイス+7、Atk+8、ダメージ発生時ラウンド中ダイス-2
(6+3+7)dx7+6 命中判定
d10+8+10 ダメージ

オート 【防御】《イージスの盾2+1》ガード+3d10