キャラクター名
ゆきかぜ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | シャーマン | **Lv.1:** | セージ | **性別** | ないしょ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ないしょ |
| **種族** | フェイ：フェアリー | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 魔術妖精（任意取得） | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 6 | 5 | 15 | 24 | 18 | 19 | 9 |
| **ボーナス** | 2 | 1 | 5 | 8 | 6 | 6 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | 1 | 1 | 1 | | |
| **能力値** | 2 | 2 | 6 | 11 | 8 | 8 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 61 |
| **MP** | 119 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | シャーマンナイフ | | 0 | 5 | | | | 0 | |
| 左手 | UMDライト | | 0 | 1 | | | | 0 | |
| 頭部 | ジェムサークレット | | | | 0 | 2 | 1 | | |
| 胴部 | 華服 | | | | 0 | 4 | 0 | | |
| 補助 | アンセスターネックレス | | | | -1 | 1 | 1 | | |
| 装身具 | 死霊男爵の宝石 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 2 | 0 | 6 | 0 | 8 | 14 | 7 |
| スキル | | | | | | | | 2 | |
| その他 | | | | | | | | 2 | |
| **総計(右)** | | | 2 | 5 | 5 | 7 | 10 | 18 | 7 m |
| **総計(左)** | | | 2 | 1 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 2 | 6 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 魔術判定 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 2 | | | 2 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| ベルトポーチ | アームズクリスタル：感知 |
| バックパック | アームズクリスタル：魔技 |
| ポーションホルダー | アームズクリスタル：魔勇 |
| ┗ハイMPポーション*5 | アームズクリスタル：魔烈 |
| ハイＭＰポーション*4 | |
| ハイMPポーション*2（マジカルハーブ産） | 姿隠しの衣 |
| 万能薬 | |
| 冒険者セット | |
| | |
| アームズクリスタル：知力 | |
| アームズクリスタル：敏捷 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 13 | | |
| 最大重量： 13 | 所持金： 30095 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：フェアリー | ★ | 3 | 判定直後/メイキング | 20m | 単体 | 自動成功 | ラウンド1回 | |
| 効果： リアクション判定の達成値-3する。飛行能力取得 | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 2 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 対象：単体の分類：魔術を対象：範囲（SL×2体）に変更する | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定+1d | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | メイジ、シナリオ1回 | |
| 効果： 魔法攻撃を対象：単体に変更後、ダメージに+CL×10する | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： エネミー識別を行う | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 対象：場面（選択）、射程：視界で識別を行える | | | | | | | | |
| トリビアリスト | 1 | 6 | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： 知力で代用判定が行える | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イメージチェイン（魔術） | 1 | 6 | メジャー | 10m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果：分類：植物、アンデッド、機械以外に有効。2d+5（無）属性魔法ダメージ。1点でも対象にダメージを与えた場合、縛鎖を与える。 | | | | | | | | |
| イネビタブルイメージ | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果 :攻撃対象が分類：植物、アンデッド、機械以外に有効。バステを与える攻撃と同時に使用する。ダメージの有無に関わらずバステを付与する。 | | | | | | | | |
| クリエイトフィールド | 1 | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：タイミング：メジャー、対象：単体のイリュージョニストのスキルを対象：場面（選択）に変更する。メインプロセス終了まで持続 | | | | | | | | |
| ファイナルイリュージョン | 5 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオSL回 | |
| 効果 :バステを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時使用する。分類：植物、アンデッド、機械以外に有効。そのバステはスキルで回復できない。シーン持続 | | | | | | | | |
| ファントムペイン | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果 :使用する際にバステを1つ選択。バステを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時使用する。分類：植物、アンデッド、機械以外に有効。そのバステを選択したバステに変更する。効果強度がある場合は1とする。 | | | | | | | | |
| リアリスティックイメージ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :イリュージョニストのスキルの効果にある、分類：植物、アンデッド、機械以外に有効という制限をなくし、あらゆるエネミーに適用可能となる | | | | | | | | |

誰が最初に名付けたのか
その妖精は「ゆきかぜ」と呼ばれた

山中や街道外れの森、あるいは街の中で
人々は不思議な現象を体験する
ある者は謎の蜃気楼を見た、ある者は金縛りにあった…
そして、彼らは口を揃えて言った
雪のような髪色の妖精が風のように宙を舞いながらこちらを見て笑っていやがった、と

ニシシ
今日もあたしのいたずらは大成功ね！
人間って脅かしがいがあってとても楽しいわ
でも、そろそろ飽きてきたからまた別の楽しいことを探してみようかしら…

そう言うと、宙に浮かぶその影はさっと姿を消したのだった

キャラクター名
ゆきかぜ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックデバイス | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 種別：ＵＭＤのアイテムをＳＬ個取得する | | | | | | | |
| ディレイコマンド | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 魔法攻撃と同時に使用。ＨＰダメージを与えた場合、さらにノックバックＳＬを与える。 | | | | | | | |
| プログラムマジック | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | UMD装備 | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージを＋知力する | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| シックネス（魔術） | 1 | 7 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | |
| 効果： | 対象が行う攻撃でダメージを与えた場合、衰弱ＳＬを与える。この衰弱はスキルの対象が与える | | | | | | | |
| タングル | 1 | - | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： | リアクションのダイス1個を選択して除外する | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダブルキャスト | 1 | 15 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵSL回 | |
| 効果： | 分類：魔術のメジャーを2つ使用する | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| テイルズシンボル | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | フェイの種族アイテムを得る。フェアリー：姿隠しの衣 | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 知力基本値+3 | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 敏捷基本値+3 | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 最大ＭＰ＋ＣＬ | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | ｼｰﾝ1回 | |
| 効果： | ポーションを1個使用する | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | ハイＭＰポーション2個取得 | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： | エネミー識別+1ｄ | | | | | | | |
| アイテムマスタリー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | HPやMPを消費するアイテムの使用時にそのコストー2する | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | スキルのリアクションでの精神判定+1ｄ | | | | | | | |
| フェイス：ダグデモア | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 行動値+2 | | | | | | | |
| スマートブレインⅠ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： | 魔術判定以外の知力判定でフェイト1点消費ごとにダイスを2個増やす | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |