キャラクター名

オートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9age
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
愛犬	それは犬だったかもしれないし、人だったかもしれない。私にはペットがいて、その子を大事にしていた。
雪	さむいのはきらい。つめたいのはきらい。ひとりはいやだよぉ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	＝	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直して良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1)。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が 攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃 判定出目＋1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1。
頭		ボルトヘッド		オート	なし	自身	支援2。
頭				オート	なし	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃1+爆発＋全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1+判定1＋爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		オート	1	0～1	支援1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１