キャラクター名	プレイヤー名
曹丕	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		不屈の闘志（手負いの獣）		オート	なし	自身	全損してる部位一ヵ所につき攻撃判定+1
メインクラス		蒼炎		オート	なし	自身	あなたが行う、あらゆる攻撃マニューバがもたらすダメージを、対象自身に1上昇させてもよい。ただし、バトルパートでの毎ターン開始時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては扱われない。
メインクラス		氷撃（接死）		オート	0	0-1	自身がダメージをもらった際、あるいは自身がダメージを与えた対象にのみ使用可。攻撃攻撃2、カウント終了時、使用済みのこのマニューバを再使用可能にしてよい。
サブクラス		薄命美人（炎迅）		オート	なし	自身	バトルパートにおいてターン開始時、任意の基本パーツを2つまで損傷する。そのターン中の最大行動値+【損傷した基本パーツの数】。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		搾取（すすりじた）		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷してるなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
頭		地獄耳（ケモ耳）		オート			行動最大値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツを損傷しない。
頭		妖術（くされじる）		アクション	3	0-1	肉弾攻撃 1 +爆発+転倒
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1