

キャラクター名  
【5年後】シーク・レット

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	50		かつては貴族だった 自慢できる二つ名を持っている(いた)		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		24	4
体	7	敏捷度	6	7		30 + 1	5
		筋力	7	4		18	3
心	3	生命力	12	1		20	3
		知力	6	1		10 + 2	2
		精神力	9	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	2
フェアリーティマー	1		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
双撃	1B30 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
ストロングブラッド			
ジャイアントアーム			
モラル			
ヴォーパルウェポン			
パラライズミスト			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	16	14
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	アラミドコート(うみへびの鎧加工)	5	1	2	
盾	擬偽俊盾(バックラー)	1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
				2	
回避技能	フェンサー	合計値	18	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
瞬華終刀(専用エレメンタルブレイド)	1H	5	1	2d+ 16	9	18	10										
地紋侍刀(専用魔法の<ピアシングOM+3(土)> +1)	1H投	7	1	2d+ 16	8	18	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	4

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
21

装備品	説明
頭 宝石ケース	妖精使いの宝石(水、風)を収納
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 仮面	ドクロを模した仮面。顔上部を覆い、口元は開いている
首 熊王の牙	【マッスルベアー】の効果+1
背中 撒凍撒火(専用サマルマント)	炎、水・氷属性ダメージ-1 専用化によりMP+2
右手 俊足の指輪	敏捷度+1
腰 闘技師(専用魔法ブレスレット)/アガニキスト	防護点+1 専用化によりHP+2
足 跳躍の羽	特殊能力「飛行」等を持っているキャラクターに与えるダメージ+2
その他ディスプレイサー・ガジェット(小魔の爪)	装備品の装備部位を「任意」に変更して装備できる(今は「小魔の爪」【マッスルベアー】の効果+1)を装備

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	知力+2

—その他メモ		自動失敗
【一般技能】		チェック
貴族(ノーブル)：2 絵師(ペインター)：1 演奏家(ミュージシャン)：1 踊り子(ダンサー)：1 用心棒(バウンサー)：5		□□□□⑤
※用心棒以外は貴族生活の中で身についたものです		□□□□⑩
【設定】		□□□□⑮
ザルツ地方ルマ湖群周辺の貴族、ラグーン家の長男。エルフの母とシャドウの父を持つシャドウの青年。		□□□□⑳
父ブルーは元々護衛を生業とするそこそこ名の知れた冒険者だった。		□□□□㉑
ある日依頼主の娘アクアに見初められ婿養子となり、やがてシークが生まれた。		□□□□㉒
シークは貴族としての勉強よりも父の昔話が大好きで、特に蛮族を一匹残らず蹴散らす"掃除屋"ブルーの話は何度聞いても聞き飽きなかった。		□□□□㉓
。15の誕生日、シークは家を飛び出した。父のような冒険者となるために。		□□□□㉔
		□□□□㉕

