

キャラクター名  
ミモザ・クラクス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	750		育ての親に拾われた 大きな失敗をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	14		28 + 2	5
体	9	敏捷度	9	13		29 + 1	5
		筋力	9	8		26	4
心	5	生命力	10	6		25	4
		知力	8	7		20	3
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グруппラー	11	エンハンサー	7
ソーサラー	8	アルケミスト	5
プリースト/グレンダール	4		
マジテック	1		
スカウト	9		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	武器の達人	3-212p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
バークメール	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	11	16	16	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		1	1	0
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グруппラー	合計値	18	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
グラウル	1H	15	2	2d+ 18	11	19	25											
グラップラー専用。パンチを強化 魔法の発動体																		
グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 17	11	19	35											
グラップラー専用。キックを強化																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 18	1

HP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	11			
神聖魔法	4	7			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
57

装備品	説明
頭	セーフティメット
耳	マジスフィア小
顔	ひらめき眼鏡
首	熊の爪
背中	セービングマント
右手	敏捷の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	聖印
その他スマルティエの風切り布	

装備品	説明
左手	器用の腕輪
	アルケミーキット

—その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
演奏家：8、芸人：8	□□□□⑤
理由：自由のために	□□□□⑩
冒険者である養父に拾われて育ち、15歳の時独立して自分も冒険者になる	□□□□⑮
しかし、初めての依頼で大失敗をして借金を背負ってしまう	□□□□⑳
一発逆転をかけて魔剣の迷宮に乗り込んだのだがそこで迷子になり	□□□□㉑
出口を求めてさ迷って出た所がマグ・メルであった。	□□□□㉒
当然すぐに捕まり、一時は危うく殺されそうになったものの将来性を買われて	□□□□㉓
徴を入れられ勇士として役割を与えられた	□□□□㉔

