キャラクター名: エディストリシア

プレイヤー名:

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	風の時代から
種族	神/人間			**境遇**	渡来
出自（効果）	神			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	22	18	20	3
ボーナス	3	3	3	7	6	6	1
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正	1						
能力値	4	4	4	9	7	8	2

HP	95
MP	110
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	フレッシュゴッドスレイヤー	至近	-1	14	0	0	0	-1	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	神子の額冠					3	2		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	8	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	14	4	17	10	14	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	ハイMP
MPポーション	祝福の花
MPポーション	ハイHP
MPポーション	万能薬
毒消し	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMP	
ハイMP	

現在重量： 8		
最大重量： 10	所持金： 1050	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルコスト-1,FP-1							
プロテクション	3	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	[3D+CL*3] HP回復							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0に変更							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術効果+[SL*2]							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行なう							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射程:視界でエネミー識別							
ラーニング：ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別+2D、[幸運基本値]-3							
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の結果、防御値が分かる							
クイックサーチ	1	4	セットアップ	-	自身	-		
効果：	エンサイクロペディアと別のセットアップ使用							
プロモーション	1	8	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シーン	
効果：	スキル1つのSL+1。上限超えても良いが、回数は増えない。							
アンパッサン	1	4	セットアップ	20m	単体※	魔術		
効果：	戦闘移動、離脱を行なう。							
チェックメイト	1	3	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果：	ダメージ+[SLd]。自身を対象に出来ない							
ブリッツセンス	1	4	判定直前	至近	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	ダイスロール+1D。自身を対象に出来ない							
オムニサイエンス	1	-	メジャー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	GMに質問できる							

風の時代に神々によって生み出されたエルダ。同胞達が"疑念"を神々に見出していき戦争となった。
エディストリシアは邪な感情にとらわれることはなかったが、戦いに楽しみを見出し神々に刃をつきたてた。
しかし、エルダは戦いに敗れ、封印されることとなった。封印時のCLは110くらい。

そして時が流れて現在、なんの拍子かわからないがエディストリシアは目覚めた。
しかし、戦う為の力は失われていた。以下ハンドアウトに続く。

キャラクター名
エディストリシア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブランタームーブ	3	7	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	命中判定-[SLd]							
クイックヒール	1	4	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ヒールが出来る							
プロフィラキシス	1	10	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	SL/シーン	
効果：	回避判定+1d。リアクション不可でもリアクション可能							
レイズ	1	9	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	戦闘不能を回復。【HP】を[2d]にする。							
アウトポスト	1	1	<アンパッサン>	-	自身	自動成功		
効果：	アンパッサンの対象のダメージ+1d。ラウンド持続							
エックスレイ	1	-	奇襲	特殊	特殊	自動成功	1/シナリオ	
効果：	奇襲した場合、任意の相手をスリップさせる。奇襲された場合、奇襲を打ち消す。							
ヒールオール	2	-	<ヒール>	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	<ヒール>を「射程：視界」「対象：場面（選択）」に変更。							
ハイプロテクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	<プロテクション>効果+[5+SL*3]							
ディバインフォース	1	19	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージ+[CL*5]。自身を対象に出来ない。							
トリートフォース	1	6	効果参照	20m	単体	自動成功	1/R	
効果：	BS受けた直後に使用。BS全て回復。							
ミュトスノウレッジ+α	2							
効果：	神話に関する【知力】+5							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1D							
アニマルエンパシー	1							
効果：	動物と意思疎通できる							
インサイト	1							
効果：	嘘をみぬく【精神】+1D							
ベアアップ	1							
効果：	リアクション【精神】+1D							
オピニオン	1							
効果：	交渉、説得【精神】+1D							
キャンセルマジック	1							
効果：								
トランプ	1							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前					
効果：								
ハンズオブライトⅡ	1		セットアップ					
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
効果：								