キャラクター名: 七色 遥

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	約束	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0	13		17
社会	0	0	0	6		6

HP	43
行動値	19
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	29		交渉		
回避	1		知覚	8		意志	6		調達		
運転：			芸術：			知識：	1		情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	17r+10				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
宵闇の外套		8		-1	ガード値+5。侵食値2増加

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
デモンズシート	
コネ：日神会	
ストレンジフェイス	
インフィニティエクリプス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
輪廻の獣	P	N		
傍らに立つ影	P	N		
クレア	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
無形の影	1	4	メジャー	ー	ー	—	—	
効果：	精神判定に置き換えられる							
コンセントレイト：ウロボロス	3	2	メジャー	至近	ー	対決	—	
効果：	c値−sl							
餓えし影	1	1	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：	sl+2の射撃攻撃。							
千変万化の影	7	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	シーンの間、技能レベルをsl+1。							
虚なる軍団	3	4	メジャー	ー	範囲(選択)	対決	100↑	
効果：	対象全体に。ダメージ+2D							
拡散する影	4	3	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ダイスを減らして、その数×slの達成値増加							
ラピッドシフト	3	3	セット	視界	範囲(選択)	自動	ー	
効果：	対象の侵食率増加							
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ダイス増加sl×2							
極限暴走	1	ー	常時	至近	自身	ー	リミット	
効果：	暴走ギミック強化							
破壊の渦動	3	5	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	シーンの間装甲無視							
螺旋の悪魔	7	3	セット	至近	自身	自動	ー	
効果：	ラウンド中、sl×3のダメ追加。							
虚無への回帰	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ダメ0							
崩壊のヘリックス	5	3	メジャー	ー	ー	対決	リミット	
効果：	螺旋の悪魔中のみ使用可能。攻撃力+sl×5。シナリオ1回							

★80以上　☆80未満　●100以上
セットアップ
☆コンボ名：虚化
螺旋の悪魔7＋背徳の理5＋破壊の渦動1
侵食率11　シーンの間、メジャーの判定ダイス＋10個(sl×2)、装甲無視。ラウンド中攻撃力＋21(sl×3)。暴走状態になる。
演出：影で創られた仮面をつける。

ラピッドシフト
侵食率3　効果に同意する対象のみ、即座に侵食率を2D10増加させる。
演出：周囲の人の許可を得て、体内のレネゲイドに干渉し、意図的に活性化させる。衣をはじめとした低燃費組のエンジン。

マイナー
☆千変万化の影7
侵食率2　シーンの間取得してる技能1つの値をsl分上昇させる。

80%以上で拡散する影が使用可能。
★拡散する影3
侵食率3　自分の精神の値の数以下のダイスを減らして、減らした数×slの達成値増加(上限20)。

メジャー
☆コンボ名：疎まれし影
餓えし影1＋コンセントレイト：ウロボロス3＋無形の影1

キャラクター名
七色 遥

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
原初の黒：アウトレイジ	1	8	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	c値-1。下限値5。暴走状態になる。シナリオ1回							
カバーディフェンス	3	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	カバーリングできる。							
レネゲイドイーター	6	4	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガード値＋sl＋1D							
影の守り手	7	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガード値＋sl×3。							
雲散無消	7	4	オート	至近	範囲(選択)	自動	ー	
効果：	sl×5のダメ軽減。							
消散する魔法	5	20	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	達成値-sl×10。							
原初の紫：異形の守り	1	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	バステ1つ回復。重圧でも使用可能。							
アスクレピオスの杖	3	2	メジャー	至近	単体	自動	ー	
効果：	対象のHPをsID＋侵食率÷10点回復。							
万象の虹	1	6	オート	視界	ー	自動	ー	
効果：	シーン内で使用されたエフェクトをsl1で取得。							
レネゲイドアブゾーブ	1	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	HPダメージ受けたら、ダメージ与えたときに使用できるエフェクト1つを使用可能。							
裏切りの真名	3	4d10	イニシアチブ	至近	範囲(選択)	自動	120↑	
効果：	sl+1D+侵食値÷10のダメージ。リアクション不可。							
散滅の腕	3	5	メジャー	至近	単体	対決	ー	
効果：	命中したらタイミング常時とエネミー以外のエフェクトの効果を消す。							
レネゲイドディゾルバー	3	6	オート	至近	単体	自動	ー	
効果：	オートエフェクト打ち消し。							
原初の白:異世界の因子	1	7	オート	視界	効果参照	自動	80↑	
効果：	エネミー/ピュア以外のエフェクト取得。							
喰らわれし贄	5	1	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ラウンド中+sl×3							
原初の黄:赤方偏移世界	7	2	セットアップ	視界	単体	自動	ー	
効果：	行動値+sl×2							
統制者の王冠	3	ー	常時	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱﾌﾞﾘｰﾄﾞ	
効果：	ウロボロスエフェクトによる侵食率基本値上昇を-sl							
原初の虚:崩壊のスフィア	5	2d10+3	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ダメージダイス+sl×2D							
原初の青:陽炎の衣	1							
効果：								
生贄の蛇	1							
効果：								
浄玻璃の鏡	1							
効果：								
リフレックス	3							
効果：								

キャラクター名：七色 遥

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イージーフェイカー：ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近		自動	ー	
効果：最強								
闇夜の烏	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：影の中を移動できる								
シャドウダイバー	★	2	メジャー	至近	単体	自動	ー	
効果：影から大まかな感情を読み取る。								
まだらの紐	★	1	メジャー	視界	ー	自動	ー	
効果：影を使って情報収集できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								