

キャラクター名 リルム	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	密偵	性別	女
		年齢	14歳
冒険者Lv	6	経歴	大好きな食べ物がある
経験点	690		家族から探されている
			家族に魔法使いがいる

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	6		23 + 1	4	グラップラー	6		
体	5	敏捷度	9	2		24 + 1	4	スカウト	4		
		筋力	6			11 + 1	2	エンハンサー	2		
心	7	生命力	4	1		10	1	ドルイド	3		
		知力	11			18	3				
		精神力	1	1		9	1				

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		鎧貫き	1B39 p
		魔力撃	1-292p
		武器習熟A/格闘	1-281p
		頑強	1-279p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
	ミモレの布鎧	2	2	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 9	10	9	20										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 12	2	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 7	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー 宿り木の棒杖を放り込んである
右手	スマルティエの筋力の指輪
腰	
足	
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
何も考えるな、感じる、アホの子になれ	□□□□⑤
猫のリカント。超大雑把で考えるよりも先に行動するタイプ。そしてどうしようもなくアホ。頭の回転はいいけど思考がアホ。森羅導師の考えは難しいけど自然と仲良くするのはいいことだよねーぐらいにしか理解出来てない。	□□□□⑩
	□□□□⑮
森の中に住む森羅魔法の使い手の一族の一人。小さい頃から精霊の声が聞けたがアホなので精霊の力を借りる前に物理で解決しようとするせいで全く魔法の才能が育たなかった。近づいて魔力乗せて殴った方が早いよね！となった。	□□□□⑳
ある日ふと森の外ってどうなってるのかなー楽しそうだなーと思い立ち家族に黙って森から出た。外に出てみると思った以上に楽しかったので旅を続けることにした。森羅導師は大陸を巡って修行するとか言ってたしこれも修行だよねーと気楽に考えて旅をしている。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

