キャラクター名: アンナ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	外見上10代後半程度
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる。		
経験点	1100		師と呼べる人物がいる。		
			引きこもっていたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		20	3
		敏捷度	6	1		16 + 2	3
体	12	筋力	5	1		18	3
		生命力	5	1		18	3
心	5	知力	8	3		16 + 2	3
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	4		
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 9	11	9	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア（中）	
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

理由：最高の冒険者になること

ある遺跡で冒険者に発見され、回収されたルーンフォーク。
その後目覚めた彼女は自身を回収した冒険者からこの世界の話を聞かされた。
自身が眠ってしまっている間に変わってしまった情勢や仕組みを聞かされ、
戸惑うと同時に話の中でよく出てくる『冒険者』というのに強く惹かれた。
そうして彼女はそんなお話に出てくる冒険者のようになるために冒険に出た。
当分の目的としては自分を見つけお世話してくれた冒険者に恩を返すことである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
栄養カプセルx3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草（拾得物）	○□□○□□
アンロックキーx4	○□□○□□
雑費	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x3	○□□○□□
アンチドーデポーション	○□□○□□
アウェイクポーション（頂き物）	○□□○□□

所持金 9208 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク【ブロードソード】獲得	100

名誉点 所持 268 /合計 368