

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	アルカード			境遇	正体
出自(効果)	殺しの一族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	38	9	9	9	32	9
ボーナス	14	12	3	3	3	10	3
クラス修正	2	4	0	1	1	0	0
他修正	1					6	
能力値	17	16	3	4	4	16	3

HP	286
MP	155
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐食の鎌 (S1、弱体:スリップ)		-2	20				-4	
左手	クマラの盾					24	10		
頭部	ライオンマスク (S1、対抗:スリップ)							-1	
胴部	召喚具:テストメント				-2	28	14		
補助	シールドガントレット					8	2		
装身具	カードシンボル					5	3		
能力値			16	0	3	0	16	7	22
スキル	パッシブ全て		7	23		2	25		
その他	装備と道具全ての効果		-1	10		4	3		
総計(右)			20	53					
総計(左)			22	33	1	71	73	2	22
総計(両)			20	53					m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
召喚具:ユニコーン	キャップライト
戦士の環	冒険者セット
騎馬鎧	腐食の鎌
瘴気の結晶	勇気のホイッスル
黄金剣称	壊れた天使の人形
ベルトポーチ	リムブーストメタル
小道具入れ	上位爆撃符*5
異次元バッグ	治療符*2
ランチボックス	上位呪壁符*5
ウェポンケース	大壁符
ポーションホルダー	転送石

現在重量:	48	所持金:	14575	預金・借金:	
最大重量:	84				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★		パッシブ					
効果:	筋力基本+4、知力基本-1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	白兵ダメ+【筋力】(17)							
プロボック	1	4	セットアップ					
効果:	逆上を与える							
アームズマスター斧	1		パッシブ					
効果:	斧の命中判定+1D							
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果:	武器命中+2							
ボディビルディング	1		パッシブ					
効果:	【筋力】【精神】+1							
リカバリー	1	3	クリンナップ					
効果:	自身のバステひとつ回復							
カバーリング	1	2	ダメ前	至近	単体			
効果:	カバーを行う							
カバームーブ	3	4	カバーリング	20				
効果:	カバーリングの射程を20m、シーン3							
シールドストライク	3		パッシブ				盾装備	
効果:	命中+3、ダメ+6							
シールドスラム	1		パッシブ				盾装備	
効果:	白兵ダメに+盾の重量(12)							
スラッシュブロウ	1	3	ダメ前					
効果:	ダメ+2D+【筋力基本値】、軽減不可能(残像の刃適用)							
ボルテクスアタック	1		効果参照		単体※			
効果:	攻撃と同時に発動。ダメ+CL×10							
インデュア	1	5	効果参照				防御中1回	
効果:	バステ回復							

基本データ
 ・通常攻撃:4D+20/5D+129(スマッシュ(17)、ラッシュ(ユニコーン)(39)、アーマースタイル:ルビー(20)適用時)
 ・ホースパトラー:4D+13/1D+91(アーマースタイル:ルビー適用時)
 ・防御は71/73、軽減はウェポンガード(物理を10軽減)。回避は素振り同然。

運用方法
 ・殴りと防御を行うバナレット。
 ・ユニコーン乗って腐食の鎌で殴るとHPがアホほど回復するのでそれで自己回復。
 ・セットアップはコールスレイブニル、ムーブで移動してマイナーで騎乗。
 ・メジャーでストラグルクラッシュ+ラッシュ。かつホースパトラー予定。此処まででMP26消費。
 ・ユニコーン騎乗時に全部ダメージを与え切るとHPを237回復し、MPを30回復する。あとスリップ。

ダメージリソース
 ・ボルテクスアタック:+230
 ・スラッシュブロウ:2D+42の追加ダメージ+軽減・無効化不能。ボルテクスアタック、ブレイクアースなどの大技時に発動予定。
 ・フロントアルサルト:ダメージ+42。攻撃と同時。
 ・ブレイクアース:シーン攻撃。スラッシュブロウ+誇りの体現者などと同時に発動予定。
 ・ソウルバスター:受けたダメージ分を相手に返す。
 ・ブラッドファイア:ダメージを受けたら69ロスを相手に返す。

行動系
 ・カリキュレイト:割り込んで殴る予定。適度にHPが減ったら割り込んで殴って回復する。

