キャラクター名
“鍛冶屋フロイデをご贔屓に“ベニヤミン・フロイデ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌[ダメージ+1]、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	490				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9		3	19	3
		敏捷度	8	3	3	21	3
体	15	筋力	6	3	4	28 + 2	5
		生命力	4	1	2	22 + 2	4
心	8	知力	2	1	0	11	1
		精神力	4	1	1	14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	1		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
メディテーション		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
チャージ		
人馬一体		
超高所攻撃		
トランプル		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾	フレックスグリップ強化カイトシールド		14		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウィークネスリビーラー 命中により、魔物の弱点を明らかにする。	1H	5		2d+ 12	10	14	5										
アームフッカー 対象の武器を狙う宣言で命中-2、対象の打撃点-4	2H	17		2d+ 12	11	17	37										
コニングシャフト片手 片手に持ち替えた時、回避+1	1H両	14		2d+ 12	11	17	29										
コニングシャフト両手 両手に持ち替えた時、命中+1	2H	14		2d+ 12	11	17	39										
ザームエルインペイラー片手 https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=TYHtZ8	1H投	25		2d+ 12	10	14	35										
ザームエルインペイラー両手 https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=TYHtZ8	2H投	25	1	2d+ 13	10	14	40										
ブレードスカート 回避力判定で4以上上回れば反撃、価格は装飾品欄に記載。	なし	なし		2d+ 12	10	14	10										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのターバン	角を隠すイカしたターバン。
耳	蝙蝠の耳飾り	盲目のペナルティを-2に軽減
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	スマルティエのマフラー	
背中	野伏のセービングマント	抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	信念のリング	
腰	ブレードスカート	近接攻撃の回避力判定で4以上上回れば反撃
足	スマルティエのブーツ	
その他	ウェポンホルダー	ザームエルインペイラーを収納

装備品		説明
	┗ウェポンホルダー改	コニングシャフト、カイトシールドを収納
左手	スマルティエの怪力の腕輪	
	スマルティエ上昇分記載用	

その他メモ

#プロフィール
マカジャハット生まれのナイトメア。他のナイトメアの例に漏れず孤独だった。しかし家に帰れば父親の素晴らしい作品の数々が彼の心を癒したのだった。
そう、彼は鍛冶屋ザームエル・フロイデの一人息子。ザームエルは最高品質の武具を手掛ける名匠だが、その武具を買う者はほとんどいない。
ベニヤミン少年「パパの武器や防具はこんなにすごいのにどうして誰も買わないの？」
ベニヤミンパパ「それはな、SSランクの武具を装備できる人がいないからだよ」
ベニヤミン少年「じゃあ僕がおっきくなったらパパの作品を装備するよ！」

やがて成人したベニヤミンは、父の作品を世に喧伝するため、そして最強の戦士となって父の最高傑作を装備するために、広報と武者修行の旅に出たのであった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

“鍛冶屋フロイデをご贔屓に“ベニヤミン・フロイデ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x17	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
高性能フローティングボードの騎獣契約スフィア	○□□○□□
高性能魔動バイクの騎獣契約スフィア	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
気付け薬x9	○□□○□□
リペアテープⅠx6	○□□○□□
魔晶石(3点)x9	○□□○□□
ヒーリングポーションx13	○□□○□□
プランクプレート	○□□○□□
ダガーx2	○□□○□□
バランスの良い小型ハンマー	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
スマルティエのハーフマント	○□□○□□
タバサのボトルバイク	○□□○□□
エールx10	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
スマルティエの俊足の指輪	○□□○□□
スマルティエの叡智の腕輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□