キャラクター名

諸葛亮　LV1

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		鼓舞（死人賛歌）		オート	なし	0-2	戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。 射程内の対象すべての最大行動値＋1。
頭		統率（人形遣い）		アクション	2	0-1	他の手駒にのみ使用可能。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバを1つをコスト0で発動してよい。
頭		大軍師（よぶんなあたま）		オート			2
頭		看破眼（肉の盾）		ダメージ		0-1	ダメージに付随する追加効果全て無効。
頭		ネクロマンシー（強制再起動）		アクション	効果参照	効果参照	直前にゴーストに変化されていた、全装備制御のカラー1Wを破棄し、新たなカラーWを獲得する。あなたは、新しくカラー0装備以外の装備を装着不可（解除不可）、消去したWの代用カラー1Wを「増殖」として、あなたと同じW装備をするエリアに配置する。
頭		石兵八陣		オート		自身	このパーツと同じ効果のパーツを持たない他 の手駒が同エリア上に存在する場合、あなたを 対象とする全ての攻撃判定の出目−1（全体攻撃では、自身に対する判定値のみ−1）。
頭		策略家（ターボエンジン）		オート			行動値+「現在のターン数」
頭				オート			
腕		孔明の罠（知覚混乱）		ジャッジ	2	1-2	妨害２。１ターンに何度も使用可能。１回の判定に重複不可能。
腕		扇（ベクトル偏向膜）		オート		自身	自分が受けた「爆発」無効。あなたが攻撃で大失敗した時、手駒に与えるダメージ2倍。
腕		的確な用兵（死人指揮）		ジャッジ	0	0-1	支援２。自身に対しては使用不可。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１