

キャラクター名
遷宮寺 坤

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	神父 (バイト)
オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	19
感覚	4	1	0		4	9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
実験体	P	N			
PC1	P 執着	N 憎悪			
アッシュレドリック	P 同情	N 隔意			
相棒	P 憧憬	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
赫き猟銃	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 消費したHP*2+4の武器作成 Lv分HP消費可。								
破壊の血	5	2	マイナー		自身	自動	リミット	
効果: 赫き猟銃+Lv*3ダメージ 2点HPロス								
血の宴	2	3	メジャー		範囲	対決	シンドローム	
効果: 範囲化。シナリオLv回。								
滅びの一矢	3	2	メジャー			対決		
効果: ダイス+Lv+1								
鮮血の修羅	3	6	メジャー		単体	対決	殺戮・シンドローム	
効果: 一点でもダメージを与えた場合、クリンナッププロセスに対象にLv*10ダメージ								
急速分解	1							
効果: 唯一使えるモルフェウスのエフェクト。加減が効かない。								
かぐわしき鮮血	1							
効果: なんでも読み取れるよ。								
ブラッドブリーディング	1							
効果: これは・・・ウソをついているあ"味"だぜっ！！								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

遷宮時 坤 (セングウジ コン)。
一人称は「あたし」。
二人称は「OOさん」。
親しくなると名前と呼ぶらしいが未だかつて呼んでいるところ見たことがない。

UGNチルドレン上がりのエージェント。
目まで伸びた前髪が特徴。
かといって人付き合いが苦手というわけではなく、物腰は柔らかか。

とある時期に「後天的にシンドロームを付け加える実験」の被験者として志願。
後天的にモルフェウスのシンドロームを得る。
しかし完全に扱えるというわけではなく、EEを使用するのがやっとな上にそのエフェクトも繊細なコントロールは効かない。
そのため、実験前後とも変わらず、血の弾丸を作り出しそれを射撃して戦うというスタイルは変わらない。

実験後、なぜだか個人を特定する能力を得ることに腐心していた。
それが何故であるか、本人は誰にも語っていない。